

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
REVISTA
POKéMON
Nº 9
Por los expertos de Nintendo Acción
¡Gratis!
Pokémanía
Pokémon Stadium Gold & Silver
Póster Doble
Guías
Acaba con Pokémon Trading Card
Escaparate
¡¡Mantas Pokémon!!
Las últimas claves y curiosidades
POKéMON AMARILLO, TRUCOS PARA EXPERTOS
¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



PokémON

Game Boy Color Edición Especial Pokémon

Estará a la venta al mismo tiempo que las ediciones Oro y Plata. Y por cierto, ¿se te ocurre algún "soporte" mejor para disfrutar ambos juegos?

Nintendo está a punto de lanzar una nueva Game Boy Color que va a causar conmoción entre el público. La nueva edición especial Pokémon tiene un lindo color amarillo y en su diseño se han "colado" el logo de Pokémon y unas imágenes de nuestros queridos **Pikachu y Pichu** (a quien vamos a descubrir en los nuevos cartuchos Oro y Plata). Desde luego los innumerables fans de Pokémon están de enhorabuena. Si queríais **dar el salto desde vuestra Game Boy normal o Pocket** a la poderosa COLOR, aquí tenéis el "empujoncito" que necesitabais. **Esta nueva edición especial cuesta lo mismo que una GBCOLOR "normal",** pero posee una imagen exclusiva y es mucho más divertida.

Por si acaso no conocíais (¿?) o se os habían olvidado algunas de las características de Game Boy Color, os contaremos que posee una pantalla LCD de alta definición que permite 56 colores simultáneos de una paleta de 32.000. Su pequeño tamaño y gran autonomía (más de 25 horas de juego ininterrumpido) la han convertido en un **best-seller mundial.** Y además disfruta de un excelente y amplísimo catálogo de juegos al que dentro de nada se incorporarán las esperadas nuevas ediciones Pokémon. Apostamos a que más de uno ya está pensando en jugarlos en esta GBC edición especial, ¿a qué sí?



La nueva Game Boy Color tiene una pinta fantástica. Seguro que os sentís atraídos por sus colores Pokémon y la aparición de Pikachu y Pichu en la carcasa.

RODEADOS, ADORADOS Y DESFILANDO, COMO CASI SIEMPRE

Los Pokémon tienen estas cosas. **Salen a la calle y lo alborotan todo.** Como Martina, en su popular anuncio, sólo que en **Nueva York.** Esto sucedió durante el **Toy Fair** celebrado recientemente en la ciudad norteamericana. Una auténtica cabalgata Pokémon inundó la elegante **Madison Avenue** ante un público que no dejaba de corear a sus héroes. Los "protas" principales fueron **Pikachu y su preevolución Pichu,** y siguiéndoles muy de cerca, para que no faltara de nada, diez coches Pokémon entre Volkswagen Pikachu y PT Cruiser de Lugia.



Nuestros héroes premiaron a los yanquis con un bonito espectáculo. ¿Para cuándo estas cosas por aquí?



Pikachu y Pichu fueron los actores principales de esta "función" que se desarrolló en Madison Avenue, en New York.

Pokémon Stadium Gold & Silver, a punto de irrumpir en USA

En Japón, desde diciembre; en USA, a finales de marzo; en Europa...

Es la próxima locura Pokémon que se va a instalar en Estados Unidos, tras la no menos excitante situación de las ediciones Oro y Plata. El nuevo **Pokémon Stadium Gold & Silver ha batido records en Japón** (en febrero, la lista de Famitsu lo situaba con **524.000 cartuchos vendidos)** y seguro que va a romper todos los tops americanos. ¿Quién podrá resistirse a los **combates puro 3D poligonal con 249 Pokémon en juego?**





En el modo "My room" deberás localizar ciertos ítems Pokémon.

Pokémon Stadium 2 (nombre oficial en USA) será **compatible vía Transfer Pak** con todas las ediciones Pokémon: **Roja, Azul, Amarilla, Oro, Plata...¡y hasta Crystal!** De modo que tendremos a nuestra disposición los 249 Pokémon (nos soplan que estarán los 251, ejem...) o al menos los que puedas transferir desde tus cartuchos. Lo recordamos e insistimos: **la diversión es máxima si luchas con los Pokémon que has entrenado duramente.** Además ya sabes que el juego incluye un modo para continuar tu aventura GB en la pantalla de televisión. ¡¡Y habrá regalo misterioso en las ediciones Oro y Plata!!

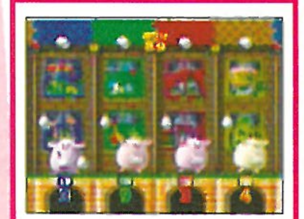
A ver qué os parece la cajita americana del nuevo Pokémon. Ojalá fuera ya la versión PAL, ¿verdad?

Respecto a la edición anterior (que fue el juego más vendido en USA y Europa de N64), la segunda entrega **no sólo incorpora cambios visuales y técnicos.** También estrenaremos **nuevos modos y 12 minijuegos.** Entre los primeros tendremos uno llamado "My room", donde el desafío consistirá en recoger ítems que están ocultos en diferentes habitaciones Pokémon, realizadas en 3D. También habrá cuatro nuevos torneos: **Little Cup** (Pokémon nivel 5), **Nintendo Cup** (niveles 50-55), **Four-Tier Challenge y Ultra Cup.** El modo de batalla libre permitirá enfrentarse a **4 jugadores simultáneamente,** y en este mismo modo, si optamos por jugar en solitario, podremos enfrentarnos con **21 entrenadores.** Y recordad, los Pokémon podrán llevar ítems durante los combates.

La boca se nos está haciendo agua. Los americanos pronto podrán satisfacer su "sed", el **26 de marzo** estará el juego en la calle, pero mucho nos tememos que a nosotros nos falta aún un poco más. ¿Quizá en octubre? Bueno, lo veremos...



MINIJUEGOS







Para hacer una pausa durante los combates o para satisfacer nuestros instintos competitivos, el cartucho nos regalará 12 divertidos y nuevos minijuegos.



TORRE GAME BOY





La nueva torre Game Boy de Stadium 2 permitirá disfrutar de cualquier edición del cartucho GB. Por supuesto las estrellas serán las nuevas Oro y Plata, que esconderán regalos secretos si jugamos en la TV.



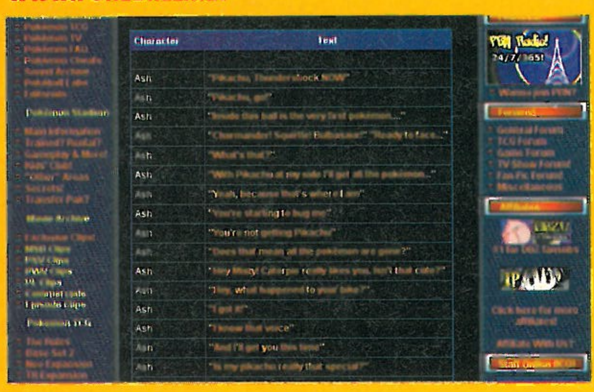
Visualmente, el juego ha mejorado desde la primera parte.



En esta edición los Pokémon podrán combatir utilizando ítems.

Poké.com Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

WWW.POKÉBALL.NET

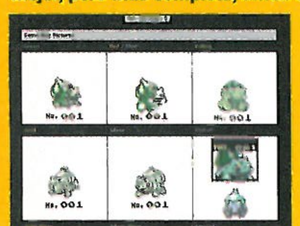


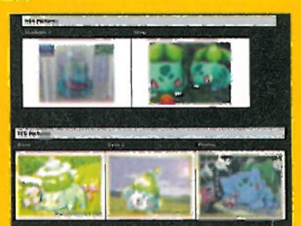
Contiene diferentes secciones dedicadas en exclusiva a los títulos Pokémon; la más completa de ellas, la de Pokémon Stadium. Pero donde verdaderamente se luce es en el apartado multimedia. Además de fondos de pantalla e iconos Pokémon, ofrece una larga lista de archivos .wav con distintas frases pronunciadas por Ash, Misty, Brock, Gary, James, Jessie, Meowth Oak y Pikachu. Además, sus Links más destacados son muy interesantes para los fans del anime en general.

WWW.POKEMASTERS.COM

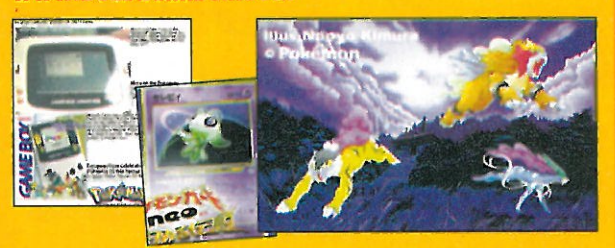


Es una enorme página con la Pokédex más completa jamás visitada. De cada uno de los 251 Pokémon, incluye: los nombres europeo y japonés, datos de peso y altura en diferentes sistemas, nivel de rareza en cada cartucho GB, evoluciones, texto de la Pokédex de cada cartucho, ataques (con el nivel al que se alcanzan)… y más, mucho más. Y por si no es bastante, tienen su propio chat, una Picturedex, donde encontrarás todas las imágenes posibles de cada Pokémon en cada cartucho (Snap incluido), mazos para Trading Card, dibujos de fans, letras de las canciones oficiales Pokémon… No sabemos si la hay mejor, pero más completa, difícil está.





WWW.BULBAGARDEN.COM



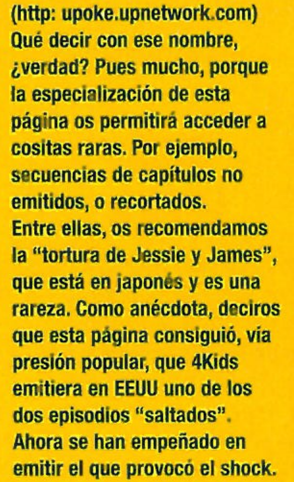
Uno de los lugares de consulta más usados. Además de lo fresquito de sus noticias, también ofrece mucha información en relación con la serie anime, y una buena base de datos para los que quieran saber cómo anda la cosa de Trading Card en Japón. Además de información, ofrece imágenes de cartas exclusivas japonesas, de promoción, y algún que otro archivo interesante de la Neo 3. Si te gustan las cartas Pokémon, no te pierdas esta sección.

THE ULTIMATE POKéMON ANIME SEAT





(http: upoke.upnetwork.com) Qué decir con ese nombre, ¿verdad? Pues mucho, porque la especialización de esta página os permitirá acceder a cositas raras. Por ejemplo, secuencias de capítulos no emitidos, o recortados. Entre ellas, os recomendamos la "tortura de Jessie y James", que está en japonés y es una rareza. Como anécdota, deciros que esta página consiguió, vía presión popular, que 4Kids emitiera en EEUU uno de los dos episodios "saltados". Ahora se han empeñado en emitir el que provocó el shock.



WWW.POKÉMONEXTREME.COM

Lo más interesante, para los fans del anime y los dibujos, serán sus imágenes "exclusivas" (pero oficiales). Aquí os mostramos unas cuantas para que os hagáis una idea, pero el sitio ofrece unas cuarenta de este tipo, además de otras mucho más vistas. Aparte de todo esto, también merece la pena resaltar su apartado interactivo, que cuenta con una Pokéradio, un cuestionario Pokémon, y algunos jueguecillos online que van siendo renovados periódicamente. Recomendada.







Pokémon Trading Card

TERCERA ENTREGA Y FINAL

Juega como los maestros y ¡gánalos!

En busca del mazo perfecto, nos enfrentaremos contra los mejores entrenadores Pokémon del mundo, y cómo no, aquí estamos para ayudarte una vez más con la tercera y última entrega de nuestra guía más estratégica. Si te animas, te hacemos un hueco en estas tres páginas.

Club Lucha

Este es un **club curioso; todos sus entrenadores,** exceptuando el jefe, **están repartidos** a lo largo de la isla. Por lo demás hay un timador por aquí (no es del Magikarp, ¡qué pensabas!) que intentará sablearnos algunas de nuestra mejores cartas a cambio de míseros Pokémon que parece que le han tocado con los chicles, y en realidad son de ésos que te salen repetidos una y otra vez como en los cromos.

La combinación de cartas que hemos elegido para la ocasión es la siguiente:

Cartas Pokémon
- 4 Gastly Nv17.
- 3 Haunter Nv17.
- 2 Gengar Nv35.
- 4 Pidgey Nv8.
- 3 Pidgeotto Nv36.
- 4 Spearow Nv13.
- 3 Fearow Nv27.

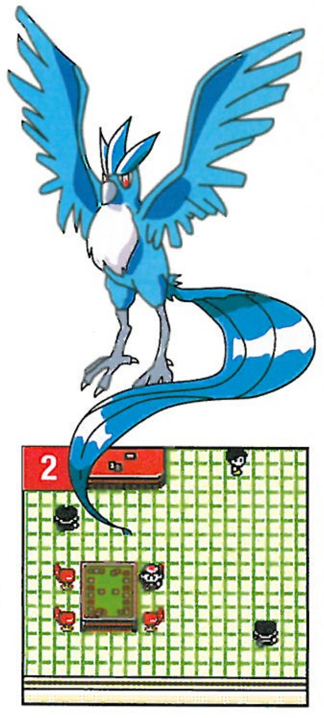
Cartas Entrenador
- 2 de Bill.
- 2 Poké ball.
- 2 de Poción.
- 21 de Energía Psíquica.
- 4 de Energía doble incolora.

CHRIS (1). Premios: 4. Sobres: 2 Evolución. Está cerca de la **librería** del **Club Roca.** Utilizará en tu contra Pokémon de tipo normal y lucha; por lo tanto, tendrás que acabar con él utilizando **ataques psíquicos contra los de lucha,** y ataques de lucha contra los normales. Si quieres un buen Pokémon, apúntate un **Tauros Nv32** para la colección.

JESSICA (2). Premios: 4. Sobres: 2 Coliseo. La encontrarás sentada en la banqueta del tablero de juego en el **Club de Fuego.** Su mazo está compuesto por Pokémon normales y de lucha, así que gánala con **Pokémon psíquicos,** incluidos los tres fantasmas.

MIGUEL (3). Premios: 4. Sobres: 2 Coliseo. Te estará esperando a la entrada del **Club Hoja.** Usará contra ti cuatro clases de Pokémon: **normales, de fuego, de lucha y eléctricos.** ¿Y todo para qué? Pues para que le metamos una





paliza de aúpa porque a ver a quién se le ocurre utilizar más de dos tipos de Pokémon en un combate de cartas... **Aprovechémonos de su inexperiencia** y el lío que se hace con las cartas de energía, para utilizar **ataques psíquicos,** sin olvidarnos de sacar a Articuno por si se nos pone difícil algún eléctrico.

MAX (4). **Premios: 6. Sobres: 2 Laboratorio.** De vuelta al club, adéntrate en el gimnasio tras vencer a sus alumnos para enfrentarte a él. Te atacará con un **Machop Nv20, Hitmonlee Nv30, Hitmonchan Nv33, Mankey, Primeape,** y utilizará constantemente técnicas para su protección, aumentar la fuerza e incrementar su defensa. Debes **combatir con los Pokémon más poderosos** y que dispongan de mayor energía vital siempre y cuando sean de tierra o voladores, para ejercer el mayor daño.

CONSEJOS (5)

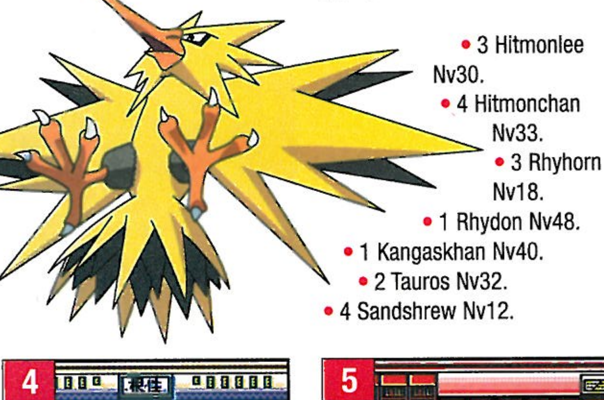
En el Panteón Pokémon, no olvides echarle una ojeada a los libros de la librería para descubrir muchos de los secretos y consejos que te brinda el juego antes de enfrentarte al duelo final. Te vendrá muy bien.

Panteón Pokémon

Como bien habrás podido deducir, nos encontramos en el final del juego. Al **Panteón sólo podremos acceder tras obtener las 8 medallas necesarias.** Resulta imposible realizar un mazo con determinados Pokémon para todo el campeonato, así que hemos optado por realizar uno distinto por cada enemigo, ajustándonos a sus características.

COURTNEY. Premios: 6. Viene preparada con un **mazo de fuego** para achicharrar al más pintado. Una de sus cartas más demoledoras es un **Moltres Nv 37** que podrá hacernos un daño de 70 a menos que utilicemos algún ataque de **Mr.Mime** para amortiguar el golpe. Debes utilizar un mazo preparado única y exclusivamente con **Pokémon de agua** con sus respectivas evoluciones y cartas de energía.

- 2 Lapras Nv31.
- 3 Vaporeon Nv29.
- 1 Articuno Nv35.
- 1 Kangaskhan Nv40.
- 1 Tauros Nv32.
- 3 Eevee Nv12.
- 4 Squirtle Nv9.
- 3 Wartortle Nv15.
- 1 Blastoise Nv52.
- 4 Staryu Nv15.
- 2 Starmie Nv28.
- 3 Magikarp Nv8.
- 2 Gyarados Nv41.



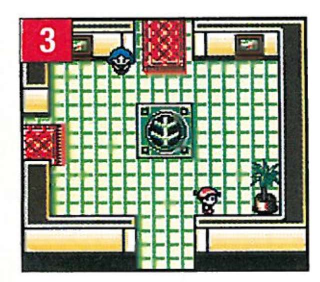
STEVE (6). **Premios: 6.** Steve es el **maestro de la electricidad,** todas sus cartas son eléctricas, entre ellas un demoledor **Zapdos.** Pero no temas, porque si utilizas un mazo con Pokémon de tierra, roca y lucha exclusivamente, será pan comido. Nuestra recomendación se encamina hacia **Dugtrio, Marowak y Sandshrew.** Contra Zapdos, evita utilizar a los Pokémon de tipo lucha.

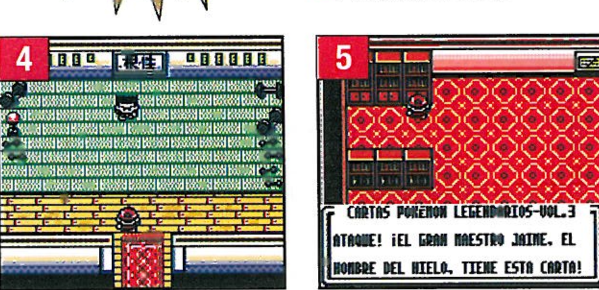
- 3 Hitmonlee Nv30.
- 4 Hitmonchan Nv33.
- 3 Rhyhorn Nv18.
- 1 Rhydon Nv48.
- 1 Kangaskhan Nv40.
- 2 Tauros Nv32.
- 4 Sandshrew Nv12.
- 3 Sandslash Nv33.
- 2 Diglett Nv8.
- 1 Dugtrio Nv36.
- 2 Cubone Nv13.
- 1 Marowak Nv26.

JACK (7). **Premios: 6.** Utiliza diversos tipos de Pokémon, entre ellos nada menos que **Articuno y algunos dragones.** Prepara un mazo con **Pokémon tipo planta** y sobre todo **eléctricos** para darle su merecido. Asegúrate también de quitarle las cartas de energía para hacerle la vida un poquito más complicada.

- 2 Jolteon Nv42.
- 1Jolteon Nv29.
- 1 Kangaskhan Nv40.
- 1 Tauros Nv32.







5

CARTAS POKEMON LEGENDARIOS-VOL.3
ATAQUE! ¡EL GRAN MAESTRO JAIME. EL
HOMBRE DEL HIELO. TIENE ESTA CARTA!



- 4 Eevee Nv2.
- 3 Pikachu Nv14.
- 4 Magnemite Nv13.
- 3 Magneton Nv 28.
- 3 Voltorb Nv10.
- 3 Electabuzz Nv35.



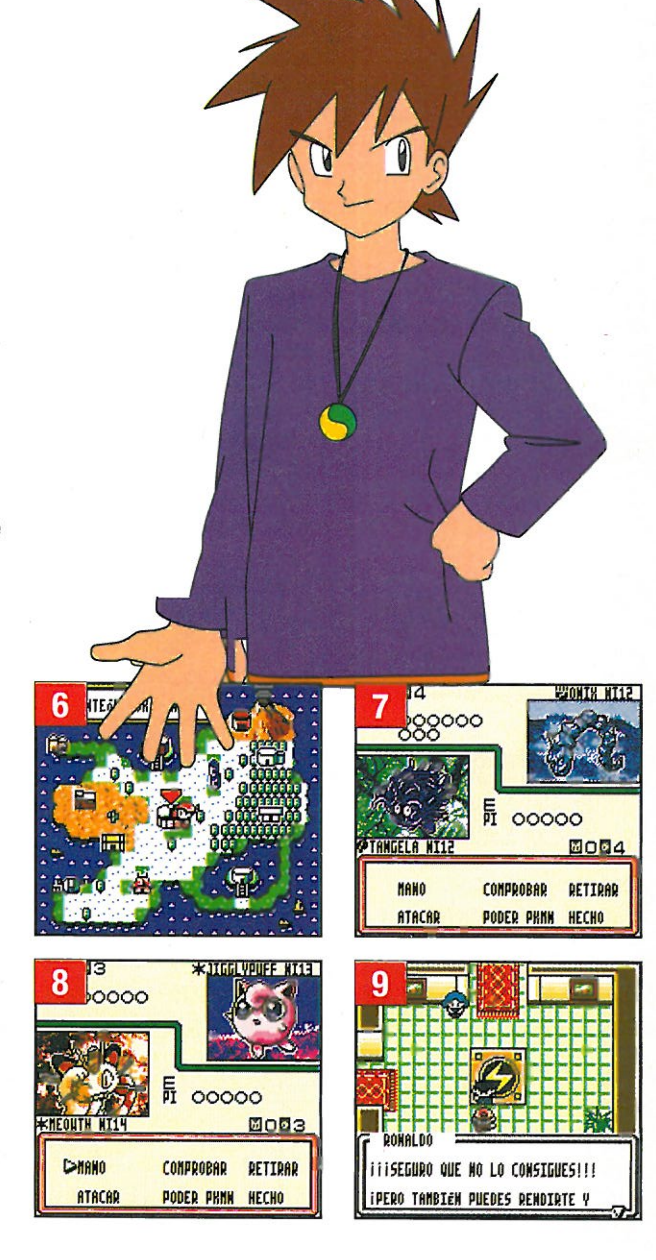
ROD (8) **Premios: 6.** Una de las mayores bazas de nuestro contrincante, además de su poderoso **Dragonite Nv 41 y su Charizard Nv76,** es que **utiliza diversos tipos de Pokémon,** por que será un pelín más complicado que los demás. Otros de sus Pokémon son un **Lapras Nv31, un Gyarados Nv41 y un Charmander y Dratini,** a los que debemos vencer antes de que los evolucione y sea demasiado tarde. Por el contrario, peca de no llevar suficientes cartas de energía (sobre todo de fuego) así que no tendrás muchos problemas, si además utilizas tu arsenal de **Pokémon eléctricos como Electabuzz.**

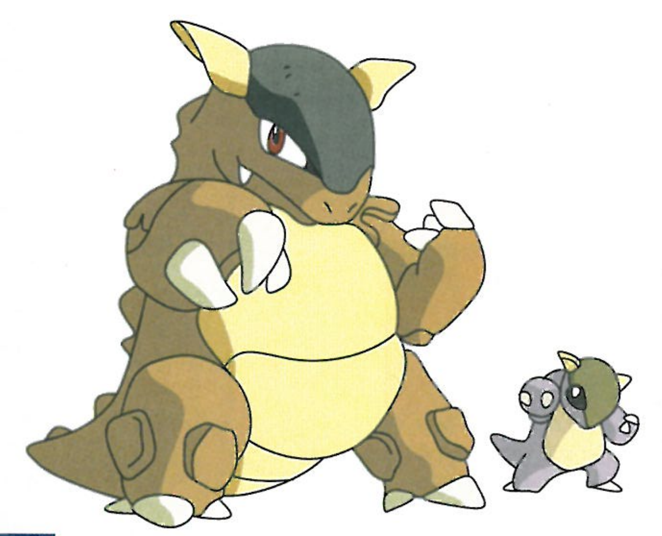
- 1 Pikachu Nv14.
- 3 Magnemite Nv13.
- 2 Magneton Nv28.
- 3 Voltorb Nv10.
- 3 Electabuzz Nv35.
- 1 Kangaskhan Nv40.
- 2 Tauros Nv32.
- 2 Nidoran (F) Nv13.
- 3 Paras Nv8.
- 1 Parasect Nv28.
- 3 Grimer Nv17.
- 1 Muk Nv34.
- 1 Scyther Nv25.
- 1 Pinsir Nv24.

RONALDO (9). **Premios: 6.** Al fin, la confrontación definitiva. Y por mucho que nos duela, **no existe una técnica matemática** para vencer a Super Ronaldo, debido, más que nada, a que **utiliza diversos tipos de cartas.** Si de algo estamos seguros, además de que lleva un **Moltres Nv37,** es que la técnica de coger prestadas cartas de energía funciona aquí a la perfección, y que podremos aprovechar para atacarle debido a que algunos de sus Pokémon necesitan 3 o 4 cartas de energía para actuar.

- 1 Hitmonlee Nv30.
- 4 Hitmonchan Nv33.
- 4 Rhyhorn Nv18.
- 1 Rhydon Nv48.
- 1 Kangaskhan Nv40.
- 2 Tauros Nv32.
- 2 Dratini Nv10.
- 1 Dragonair Nv33.
- 2 Staryu Nv15.
- 1 Starmie Nv28.
- 3 Magikarp Nv8.
- 2 Gyarados Nv41.
- 2 Lapras Nv31.

Vence a Ronaldo y obtendrás el **Mazo Legendario.** Sí, y habrás completado la aventura.






CONCURSO
POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON TRADING CARD
5 MANTAS POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
5 POKé BALL BLASTER
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON ABRIL".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán 45, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 26 de Marzo de 2001 y 26 de Abrilde 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 27 de Abril de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Juniode 2001 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
Hasbro
MATTEL INTERACTIVE
KOCH
SAV
Nintendo
pokémon.nintendo.es
SporTandem

El Profesor Oak te responde

La primera del mes

1. He borrado sin querer el ataque cuchillada de Charizard, ¿lo puedo recuperar?
2. Tengo un Blastoise en el nivel 66. ¿Aprende algún ataque más?
3. ¿Es verdad que los Pokémon cambiados son más débiles?

Jesús Fernández García (Oviedo)

1. No, ya lo has perdido, así que en vez de lamentarlo trata de armarlo con otro ataque que le vaya bien como **Furia Dragón**, la MT 23.
2. Cuando hagas sitio a **Hidro Bomba** en el nivel 52, ya habrá aprendido todo lo que da de sí esta poderosa criatura.
3. En ningún caso. Los Pokémon cambiados **suben niveles con mucha mayor facilidad...** pero lo bueno es esforzarse en subir los propios, es ahí donde demuestras ser un buen entrenador...

Pokémon avanza

Mi pregunta es la siguiente: las Ediciones Oro y Plata de Pokémon... ¿Se podrán jugar en la Game Boy Advance?



Daniel Buhigas García (Cádiz)

La esperadísima portátil que nos abrirá a todos las puertas de una nueva generación de juegos es **completamente compatible con los juegos de Game Boy y Game Boy Color.** Además, ya están en desarrollo títulos de Pokémon específicos para esta máquina, que seguramente saldrán a lo largo del 2002.

Celebi, nueva obsesión para cualquier entrenador

1. ¿Será Celebi tan difícil de capturar como lo fue Mew?
2. Blastoise nivel 90, Alakazam nivel 85, Zapdos nivel 79, Raticate en el 72 y Dugtrio 54. ¿Quién puede completar mi equipo?



Mario Casado Iglesias (Alicante)

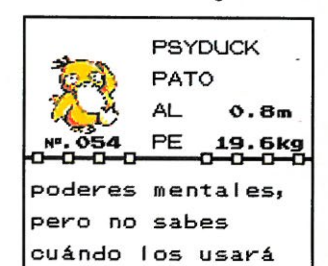
1. **Tanto Mew como Celebi permanecerán ocultos** en las nuevas ediciones. En Estados Unidos dicen que en principio será un premio que se conseguirá en eventos especiales que organice Nintendo... ¿Lo descargaremos de un próximo Mundo Pokémon?... Me acabo de auto formular una pregunta para la que no tengo respuesta, todavía.
2. Lo principal es que **subas al nivel 100 por lo menos a dos.** Tu equipo no está mal, es original. Entrena a un **Ninetales,** el mejor Pokémon de fuego, para rellenar el hueco de Pokémon de ese tipo que tienes.

Ruedan las Poké Balls

1. ¿Existen nuevas Poké Balls en Oro/Plata?
2. ¿Me podrías explicar detenidamente lo que hay que hacer para conseguir a Psyduck con amnesia?

Jaime Larrucea (Zaragoza)

1. Hay **montones nuevas,** algunas incluso **gratis,** o especiales para que entre un Pokémon gordo o para que se haga mejor amigo de su entrenador... pronto podré detallaroslas todas, aun las estoy estudiando.
2. Podría. Conseguir a uno de los Pokémon más graciosos



con la elusiva técnica no es tarea fácil. Tienes que **registrar los 151 Pokémon en el Hall de la Fama del Pokémon Stadium.** Cada vez que ganas un torneo te registran los seis que llevas en tu equipo, sean tuyos o alquilados. Espero que lo logres.

Perder un turno y ganar la batalla

1. Tengo la edición Amarilla del juego y la MT del Hiper Rayo, pero no sé a quién enseñársela. ¿Podría aconsejarme?

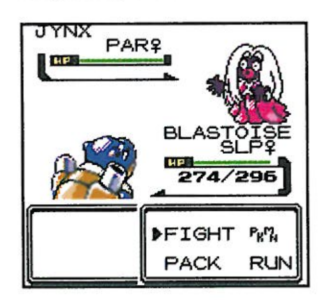
2. **He leído que cambiar Pokémon de una versión que esté en otro idioma puede fastidiar el juego, pero también que a Mew sólo lo puedes conseguir de versiones extranjeras. ¿Que hago?**
Carlos de Vicente (Palma de Mallorca)

1. Buf… Como no sé los Pokémon que hay en tu equipo, tienes que saber que cuando lo usas pierdes el turno en el que se carga el ataque. En estos casos, la clave es que el ataque esté arropado por otros rápidos aunque sean menos contundentes, y que tu Pokémon tenga garantías defensivas, ya sea porque esté en un nivel alto o porque tenga un buen ataque evasor (rizo defensa, fortaleza, barrera…).
2. Lo que no tienes que hacer es el truco de clonar Pokémon. Eso se cargará seguramente la memoria de tu cartucho e incluso el propio juego. Eso es lo que te puedo decir.

Zapdos no es invencible

Profe, me he pasado la Liga Pokémon alrededor de 65 veces y sigo sin comprender como Lorelei con cualquiera de sus Pokémon me congela a mi Zapdos en nivel 100, incluso le deja a dos o tres puntos de debilitarse.
David Sordo Ceruelo (Vizcaya)

El nivel de tus Pokémon no les hace invencibles ante ataques de cambio de estado. Es lógico que tu Pokémon eléctrico tenga problemas contra un equipo de hielo. No te empeñes y simplemente usa tipos Roca, Lucha o… Fuego. Fijaos lo bueno que puede ser un golpe congelante, o Paralizante…



Una de evoluciones

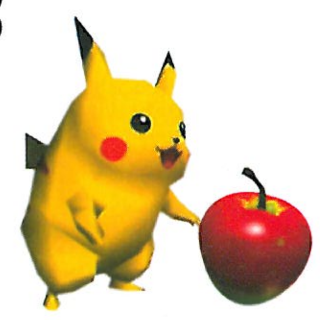
¿ De qué forma o en qué nivel evolucionan Mankey, Krabby y Pidgeotto?
Ricardo Daza Vergara (Madrid)



Krabby evoluciona en Kingler y Mankey en Primeape, ambos al alcanzar el nivel 28. Y Pidgeotto se convierte en Pidgeot en el 36.

Pikachu modelo

1. **En Pokémon Snap, sé que Pikachu puede posar en distintas actividades. Ya le he sacado hablando con un Diglett y haciendo el impactrueno. ¿Hay alguna realmente espectacular?**



2. **¿En Amarillo, puede el Eevee de Gary evolucionar?**
3. **¿Es cierto que podré visitar el mundo que aparece en Amarillo teniendo la Plata?**
Luisa Cámara Marín (Toledo)

1. Mi preferida es la imagen de **Pikachu sujeto de un montón de globos,** como en la intro de tu edición Amarilla. Para conseguirla, en la cueva atina con una Pester Ball al revoloteante Zubat que tiene agarrado a Pikachu. No es fácil, pues no se está quieto pero si lo logras podrás tomar otra foto alucinante. Cuando cae sobre el huevo de Articuno, toca la Poké Flauta, así la Ave Legendaria despertará y podrás ver a Pikachu sobre ella.



2. Cuando te enfrentes a él en Meseta Añil, su Eevee habrá evolucionado en alguna de las tres formas.
3 ¡Sí! ¿No es genial? Los nuevos juegos prometen ser muy, pero que muy largos.

Duda existencial

Si un Poliwhirl está en el nivel 53 y con la Piedra Agua le haces evolucionar a Poliwrath, ¿estará el Poliwrath en el nivel 53?
Albert del Rey Montilla (Barcelona)

Sí. Los Pokémon nunca bajan niveles, si era eso lo que te preocupaba.

7 preguntas…

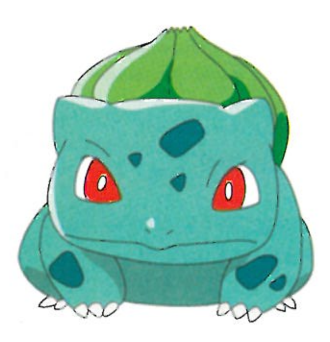
1. **¿Cuáles son los mejores ataques para un Hitmonchan incluyendo las MT's?**



2. **En Japón el nombre de Ash es Satoshi, ¿por qué lo cambiaron?**
3. **¿Por qué Moltres, el pájaro de fuego, no tiene el ataque lanzallamas?**
4. **Me han dicho que el Pikachu de la versión amarilla es mejor que el de la roja y azul. ¿Es verdad?**
5. **Aunque no venga a cuento… ¿Los Pokémon son más fuertes que los Digimon?**
6. **Celebi es el Pokémon 251… ¿De qué tipo es?**
7. **¿El ataque Trueno de Pikachu tiene la fuerza de los truenos de las tormentas?**
Jorge Calvo Arriero (Madrid)

1. Conocí un Hitmonchan campeón del P-1 que usaba Mega-Puño, Contador, Sumisión (MT 17) y Movimiento Sísmico (MT 19). Hay otra forma de tener un





gran Pokémon que abarque daño a muchos tipos, y es dejarle con **Puño-Fuego, Puño-Hielo, Puño-Trueno y Mega Puño.** Como siempre, depende de ti.

2. Al traducir el juego al inglés, cambiaron cosas con el fin de buscar una **adaptación al público americano y posteriormente al europeo.** También muchos Pokémon han perdido el nombre original. **Vulpix en Japón se llama "Foxfire"...** Lo que seguro que no sabéis es que hay países europeos que han dado su propio nombre a algunas especies; por ejemplo, en Alemania Bulbasaur se llama "Bisasam" y Moltres es "Lavados"... Curioso, eh?
3. ¡Enséñale **Llamarada,** la MT 38! Verás como la prefieres.
4. No te han engañado. En amarilla, **Pikachu es una pieza clave** y sacas de él mucho jugo.
5. ¿Digiqué?... Que no te tomen el pelo con fuegos artificiales, los Pokémon son las criaturas más poderosas.
6. **Celebi,** el Pokémon que viaja en el tiempo es del tipo **Psíquico y Planta.**
7. Pikachu invoca tormentas eléctricas directamente del cielo, pero sin la intensidad de un tormentón.

Safari Park

1. **Me gustaría saber cómo se puede conseguir a Tauros y a Kangaskhan en la Edición Azul.**
2. **¿Por qué lo que pasa en la serie de TV no ocurre en el juego?**

Damián Pina Pérez (Alicante)



1. Los encontrarás en la **Zona Safari.** Tauros es complicadillo de encontrar, sé persistente. En cuanto a Kangaskhan, prepara unos cuantos cebos para lanzárselos antes de que le apetezca unirse a tus capturas
2. En las primeras ediciones trata de mirarlo de otra forma: **tú eres el protagonista de tu propia aventura,** mientras que en el Amarillo sí que sigues los pasos de Ash, aunque tampoco de forma calcada a la serie.



Movimiento Sísmico

Un amigo me ha dicho que Pokémon Pinball hace vibrar la consola cada vez que hay un golpe. ¿Es verdad?

Manuel Velasco Beloso (Sevilla)

Es una de las opciones más innovadoras que incorpora. Es un cartucho con Rumble. Colocas una pila AAA y tiemblas cada vez que hay un golpe/buena jugada.

Ya te echábamos de menos, Pikablu



No me aclaro; Pikablu es Marril, o la evolución de Marril... osea... ¿Qué relación tiene Pikablu con Marril?

David Suárez Varela (Santiago)

La relación que tienen es... **Pikablu fue el nombre que le dieron a Marril** algunos cuando vieron su imagen en la primera peli. De ahí ha ido alimentándose el rumor de que este Pokémon estaba en Rojo/Azul, que ya he repetido es falso.

Entrenadora en búsqueda

1. **Tengo Pokémon Amarillo y me gustaría saber cómo llegar hasta Articuno.**
2. **¿Dónde se encuentra Golem?**

María Daza Delgado (Badajoz)

1. Articuno está en la cueva que hay en Islas Espuma. Con tesón y "fuerza" (es indispensable que la tengas) llegarás a este ave legendaria.
2. No hay Golem salvajes. Consíguelo al cambiar a un amigo a Graveler (para conseguir a Graveler también tendrás que cambiar).



Quiero estar en el Alto Mando

1. **¿Dónde se consigue a Magmar en la edición Amarilla o Roja?**
2. **¿Hay otro profesor en las ediciones Oro y Plata?**
3. **¿Cómo se puede llegar a formar parte del Alto Mando?**
4. **¿Mew puede aprender algunas MO?**
5. **¿Hay alguna diferencia entre las versiones Oro y la Plateada?**

Jorge Antonio Infante Molina (Sevilla)

1. **Magmar es exclusivo de la Edición Azul.**
2. Sí. Mi **colega Elm** es el que al principio del juego os facilitará vuestro primer Pokémon entre los tres nuevos a elegir. Yo también apareceré para aconsejarte, que es lo mío... Incluso te daré algo importante cuando me veas por primera vez.



3. En el juego no existe forma alguna de conseguirlo. Supuestamente obtienes ese derecho desde que te pasas el Alto mando por primera vez.

4. Todas, pero es aconsejable no enseñarle cuatro. Las MO's no se olvidan y te perderás algún ataque muy bueno que aprende por naturaleza.
5. Pues, como pasaba con Rojo y Azul, **hay algunos Pokémon de una Edición que no existen en la otra.** También cambian según si es Oro o es Plata, los Pokémon que sólo puedes conseguir porque te los transfieran de las versiones antiguas.

A Oak le pinta la cara un Pokémon cantarín

¿Qué hay que hacer con el Jigglypuff triste que huye de Koffing en Pokémon Snap? Le fotografío pero apenas me dan puntos.

Yolanda Aguilera Arpón (Málaga)



Lo primero que debes saber es que **son tres Jigglypuffs distintos los que huyen del humo contaminante de Koffing.** Lo que debes hacer es dispararle para que Jigglypuff pueda escapar del acoso. Si lo haces con los tres, en la salida de la cueva asistirás a una maravillosa actuación de los rosados Pokémon. Ten cuidado de no quedarte dormido... ese canto tan bonito...zzzz...

Evolucionando a pedradas

1. **¿Se puede quitar un Pokémon a un entrenador usando la Master Ball?**
2. **Me ayudaría bastante saber todas las evoluciones que se producen al usar alguna de las piedras.**

Francisco Alvarez Menor (Valencia)



1. No. El entrenador rival la bloqueará sin problemas. Las reglas son las reglas. Imagina lo que pasaría si estuvieses luchando con tus Pokémon y algún entrenador rival tratase de quitártelos.
2. Ahí van:
   - Pikachu y Piedra Trueno-Raichu.
   - Clefairy y Piedra Lunar-Clefable.
   - Vulpix y Piedra Fuego-Ninetales.
   - Jigglypuff y Piedra Lunar-Wigglytuff.
   - Nidorina y Piedra Lunar-Nidoqueen.
   - Nidorino y Piedra Lunar-Nidoking.
   - Gloom y Piedra Hoja-Vileplume.
   - Growlithe y Piedra Fuego-Arcanine.
   - Poliwhirl y Piedra Agua-Poliwrath.
   - Weepinbell y Piedra Hoja-Victreebell.
   - Shellder y Piedra Agua-Cloyster.
   - Exeggcute y Piedra Hoja-Exeggutor.
   - Staryu y Piedra Agua-Starmie.
   - Eevee y Piedra Agua-Vaporeon; Piedra Trueno-Jolteon; Piedra Fuego-Flareon.

Cabalga sobre el viento

¿Cuál es el Pokémon más rápido y dónde lo encuentro?

Belén Prieto Rizos (Oviedo)

Rapidash. No hay salvajes; si quieres uno tienes que ir a la Casa Pokémon de Isla Canela y hacer subir a Ponyta al nivel 40. Entonces se transformará en el Pokémon más rápido del mundo.

Ciclismo Pokémon

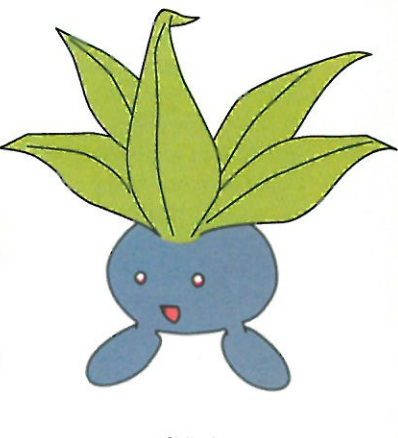
1. **¿Saldrá algún juego de aventura Pokémon para Nintendo 64 como el de Game Boy?**
2. **¿Los nuevos tipos de Pokémon, Oscuro y Acero, ¿a qué tipos vencen cada uno?, ¿qué tipos acaban con ellos?**



3. **¿Qué es el Especial de un Pokémon?**
4. **Profesor... ¿Cómo va montado en bicicleta en "Pokémon 2, El Poder de Uno"? ... Ya está demasiado viejo para esos trotes...**

Alejandro Bueno Delgado (Ciudad Real)

1. Me temo que no. Toca esperar a la GameCube.
2. Acero es fuerte sobre Hielo y Roca, pero débil si te atacan con Fuego, Eléctrico o Agua. Oscuro hace daño a Psíquico y Fantasma. Lucha y Acero pueden hacer a Oscuro temblar.
3. **Cuanto más alto subas tu Especial, más daño harán los ataques de esta categoría,** como Fuego, Agua, Eléctricos, Planta, Psíquico, Hielo, Oscuro... Se puede incrementar durante la batalla con algún ataque, pero inmediatamente después de que acabe, tu Especial volverá al nivel en el que lo tenías antes.
4. ¡Aun me mantengo en forma! Soy un apasionado de las bicis, ya os dije el mes pasado.



Internautas con imaginación

Visitando la red he encontrado reciente información sobre que existen (o van a existir) Pokémon Naranja, en el que te dan a un Oddish y tienes que cuidar de una granja; Rosa, eres Jessie; Marrón, eres un líder de gimnasio; y Púrpura donde te dan a elegir entre Clefairy o Jigglypuff.

Javier Cuenca Gómez (Málaga)

En ningún caso. Todo es falso. Algunos picáis en informaciones

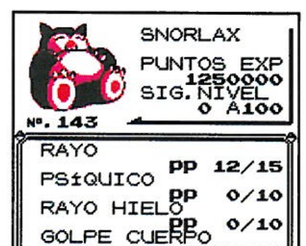
acerca de juegos nuevos que colocan internautas que se dedican a retocar pantallazos de las ediciones de verdad. He llegado a ver una Edición Blanca en la que yo soy el protagonista, pero no saldrá a la venta; ni ésa ni las que comentas. Tened claro que aparte de Oro/Plata (y puede que Cristal) no saldrán más colores raros.

Preguntas de un reciente entrenador

1. **En Pokémon Azul, estoy en Ciudad Carmín, ya he ganado a los entrenadores del barco y al Jefe de Gimnasio. ¿Qué hago ahora?**
2. **¿Dónde está el refresco que tengo que dar a la chica con sed?**
3. **¿Con qué quito a Snorlax del camino?**
4. **¿Dónde puedo encontrar treinta especies de Pokémon?**

Jose Pedro García López (Almería)

1. Tienes que volver sobre tus pasos para conseguir algunos ítems gracias a tu nueva habilidad, la MO01, Corte. En Ciudad Plateada conseguirás el **Ámbar Viejo**



y en la Ruta 2 la **MO05** Destello si tienes 10 Pokémon. Con esta nueva técnica podrás pasar el Túnel Roca y seguir la aventura.
2. Hay una **máquina expendedora.** Recuerda darle las tres bebidas; **Agua Fresca, Refresco y Limonada.** Depende de la que le des, te obsequiará con una u otra MT.
3. Con la Poké Flauta que te dará el Señor Fuji cuando te pases la Torre Pokémon.
4. No es un pack que te dan con treinta especies ni nada parecido... Se trata de que captures 30 Pokémon distintos. Hay 150 en el juego...

Por fin, el numero 152

Me gustaría saber quién es el Pokémon 152. ¿Dónde y cómo se consigue este Pokémon?

Manuel Vaquero Rodríguez (Madrid)





El 152 no es ni Togepi, ni Pikablu, ni Pikared, ni Chip ni Chop, ni todos los nombres raros que os soplen o se os ocurran. Es **Chikorita.** Se consigue comprando la Edición Oro o Plata que sale el 6 de abril y eligiéndolo de inicio. No era tan misterioso.

Este mes, Pokémon deportistas

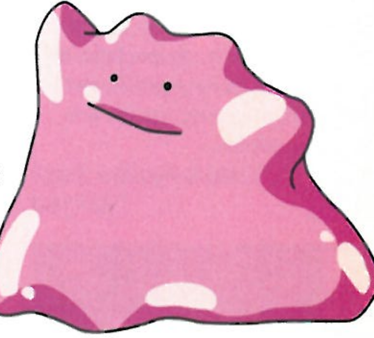
1. **Un amigo me ha contado que existe la MO19, que dice que es CORTE2. Si es verdad, ¿me podrías contar el truco para conseguirla?**
2. **¿Cómo puedo hacer para que no salgan las letras del final de la Liga Pokémon?**
3. **Me han dicho que te regalan un Pikachu futbolista, ¿es verdad? ¿Cuál es el truco?**
4. **He escuchado que un niño capturó un Nidorino en Isla Canela al nivel 140. ¿Cuál es el truco?**
5. **Me dijeron que hay un lugar donde están todas las preevoluciones de Pokémon, llamado Isla Nueva. ¿Cómo se va?**

José Miguel Cillero Salvia (Barcelona)

1. Un consejo. Cuando un amigo os cuente cosas así de increíbles, no os lo creáis sin verlo antes. No es verdad que exista Corte2. Además... ¿MO19?... eso significaría que existirían un montón de nuevas...
2. Me temo que no hay forma. La verdad es que cuando te pasas la Liga tantas veces



como lo habéis hecho vosotros, tiene que ser un rollo patatero tragarse los créditos. Paciencia...
3. No hagas caso de lo que te diga Jimmy... No te lo regala nadie, pero al Pueblo Paleta Club de Fútbol le vendría de cine un rematador de calidad. He dicho de calidad, Jimmy...
4. Se **rumorea** que pueden conseguirse criaturas en niveles imposibles nadando por la costa de la **Isla Canela** siguiendo los pasos del truco de Missingno que solo a unos pocos ha funcionado. El mes pasado un entrenador de Cantabria mandó impresa con la Pocket Printer la ficha de un Meowth en nivel 254, así que lo que cuentas puede ser verdad.
5. Muchacho, pronto podrás



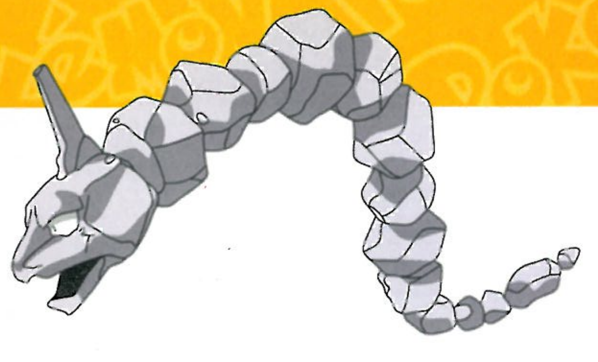
disfrutar de una aventura completamente distinta, no os empeñéis en buscar Pokémon nuevos de Oro/Plata en las anteriores ediciones porque no hay forma. Encontraréis algunos de las anteriores en las nuevas, eso sí.

Sobre Ditto y algunas evoluciones

1. **¿Me puedes decir las evoluciones de Gastly, Tentacool, Abra y Seel?**
2. **¿Qué cualidades positivas y negativas tiene Ditto?**

Jorge Domingo (Pontevedra)

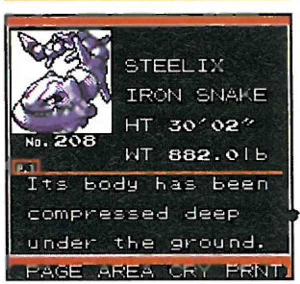
1. Has tenido suerte, tenía la Pokédex encendida. **Gastly evoluciona en Haunter en el nivel 25** y en Gengar cuando se lo cambias a un



amigo. **Abra en Kadabra en el 16 y en Alakazam también en el Club del Cable.** Tentacool, que es fácil de encontrar, se convierte en Tentacruel en el nivel 30; y Seel evoluciona en Dewgong cuando llega al 34.

2. El simpático Ditto es un Pokémon realmente especial. Todos los que lo hemos entrenado nos sorprendimos la primera vez que lo vimos ¿no es cierto? Una vez estudiado te das cuenta de que, como Pokémon, no merece mucho la pena. Sólo tiene transformación y aunque eso de convertirse en el rival tiene su miga, aunque le copies, si tiene mejores estadísticas o un nivel más alto que tú, acabarás perdiendo.

Me quedo de piedra



Tengo curiosidad por saber cual será la evolución de Onix en los nuevos juegos de Pokémon. Se decía que aparecía también en las Rojo/Azul y era de cristal...

Iñigo Anguita Menéndez (Málaga)

Onix evoluciona solo en las nuevas ediciones y cuando le aplicas uno de los nuevos ítems. No se vuelve de cristal, pero se dice que su evolución, el **número 208 Steelix,** es de un material más duro que el diamante.En breve tendremos oportunidad de comprobarlo.

MO´s para todos



1. **¿Cómo consigo la habilidad Surf?**
2. **¿Cómo consigo la habilidad Fuerza?**

Erickson Toralba Sotelo (Madrid)

1. Está en la **Zona Safari,** en la casa de la esquina de arriba a la izquierda, que hay en el área 3.
2. Precisamente cerca de donde consigues la MO03 Surf está el diente de oro del guarda. Sal de la Zona Safari y cuando le des en Ciudad Fucsia este diente a su dueño, te dará Fuerza.

Cartéate conmigo



1. **¿Cuáles son las cartas promocionales del Pokémon Trading Card Game?**
2. **¿Qué he de hacer para conseguir la carta de Mewtwo?**

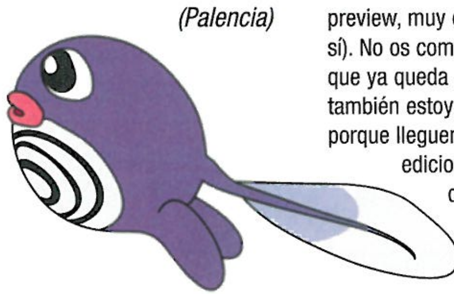
Gonzalo Ballesteros Redondo (Pamplona)

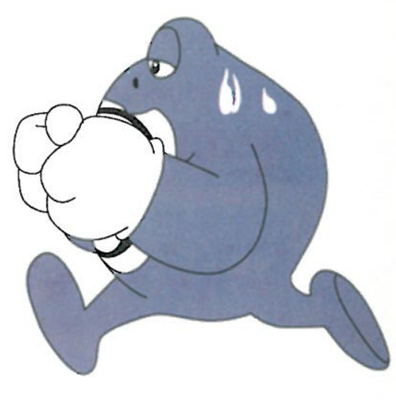
1. Pues son **Pikachu surfista, Jigglypuff de nivel 12, Mewtwo en el nivel 60 y una carta de Super Energía** que te vendrá muy bien para machacar a cualquiera.
2. Te la da un hombre que quiere vencer a los del Club Psíquico. Si tú lo haces y puedes llevar la medalla, la carta que buscas será tuya.

Sonríe, Poliwag

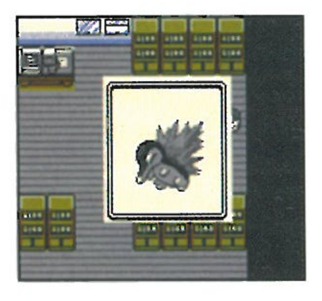
1. **En Pokémon Snap no encuentro a Poliwag, ¿me puedes especificar en qué parte del Río está? He leído que a la derecha, pero no le veo.**
2. **¿Cuál es el Pokémon más fuerte: Totodile, Cyndaquil o Chikorita?**

Pedro Jiménez Prada (Palencia)





1. Pues has leído bien; está a tu derecha, nada más comenzar el nivel, sobre una ladera alta. Le tapan muchas lianas y hojas, pero podrás hacer que se ponga a tiro y se junte con otros si les lanzas Pester Balls. A ver si ahora lo logras.



2. Tengo la impresión de que **Totodile será una elección equilibrada. Poderoso tanto por sus ataques como defensivamente...** De todas formas sigue siendo un poco pronto para hablar de ello (al fin y al cabo en Nintendo Acción este mes ofrecen una preview, muy completa eso sí). No os comáis las uñas que ya queda menos. Yo también estoy ansioso porque lleguen las nuevas ediciones en castellano. Entonces sabremos más cosas...

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde",** Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Trucos para disfrutar de todos los Pokémon

¡Cómo que nos habíamos olvidado de los trucos! ¡Y estas dos páginas qué son: ¿anuncios?! Que no hombre, que ya estamos de nuevo con los mejores trucos para vuestros Pokémon.

Pelea con los Pokémon del Safari



Para pelear y capturar Pokémon de la zona safari en cualquier lado, primero **ve al parque** y luego acábate el tiempo en un solo lado. Sal y usa **volar hacia Isla Canela.** Finalmente con SURF, **surfea arriba y abajo entre la tierra y el agua.** Mientras, deberás pelear contra Pokémon de la zona safari.

Erika y Blaine

Para vencer a Erika
Olvídate de **Geodude y de Squirtle.** Erika los vencerá, así que si elegiste a **Charmander** tendrás una batalla fácil. También son útiles **Vulpix** y **Growlithe** o un **Fearow.**



Para vencer a Blaine
Blaine es fácil con **Vaporeon o Gyarados.** El mismo Charizard también te será útil.

Las MO de Ciudad Fucsia



La primera es **Surf,** se encuentra en la Zona Safari y es muy difícil. Debes llegar a la **zona 3** y buscar la casa escondida, donde un tipo te dará el **MO 03.** La segunda es la **habilidad fuerza** y para conseguirla tienes que encontrar el **diente de oro.** Está en el mismo lugar que la casa escondida de la zona Safari. Sal de allí y ve a la **Casa del Alcalde,** donde un tipo te cambiará el diente por el **MO 04.**

¡Squirtle!

Consíguelo de la siguiente manera. Primero debes **derrotar a L.T Surge** y luego ir a **Ciudad Carmín** donde la oficial Mara, que está en el centro de la ciudad. te dará a Squirtle.

¡Y Mewtwo!

Solo podrás conseguir a Mewtwo **cuando hayas terminado el juego.** Primero tienes que ir hacia **Ciudad Celeste** y luego subir por el pasillo del norte donde hay cinco entrenadores. Vete a la izquierda y entrarás en una zona verde. Allí verás un **riachuelo** donde tienes que utilizar **Surf** para nadar hasta encontrar tierra. Sal del agua y entra en la **mazmorra rara.** Si no has terminado el juego no podrás entrar. Una vez allí y en lo más profundo de la mazmorra encontrarás a Mewtwo. Usa la Master Ball para atraparle.



Por fin Kadabra

Sitúate en **Ciudad Lavanda.** Una vez allí, ve por el camino de la izquierda, o sea la ruta 8, y pronto verás una zona verde cerrada por varios arbustos. Córtalos y entra a buscar pelea. Tarde o temprano aparecerá un Kadabra: lucha y atrápalo.

Pokémon™

¡Hazte con todos!™



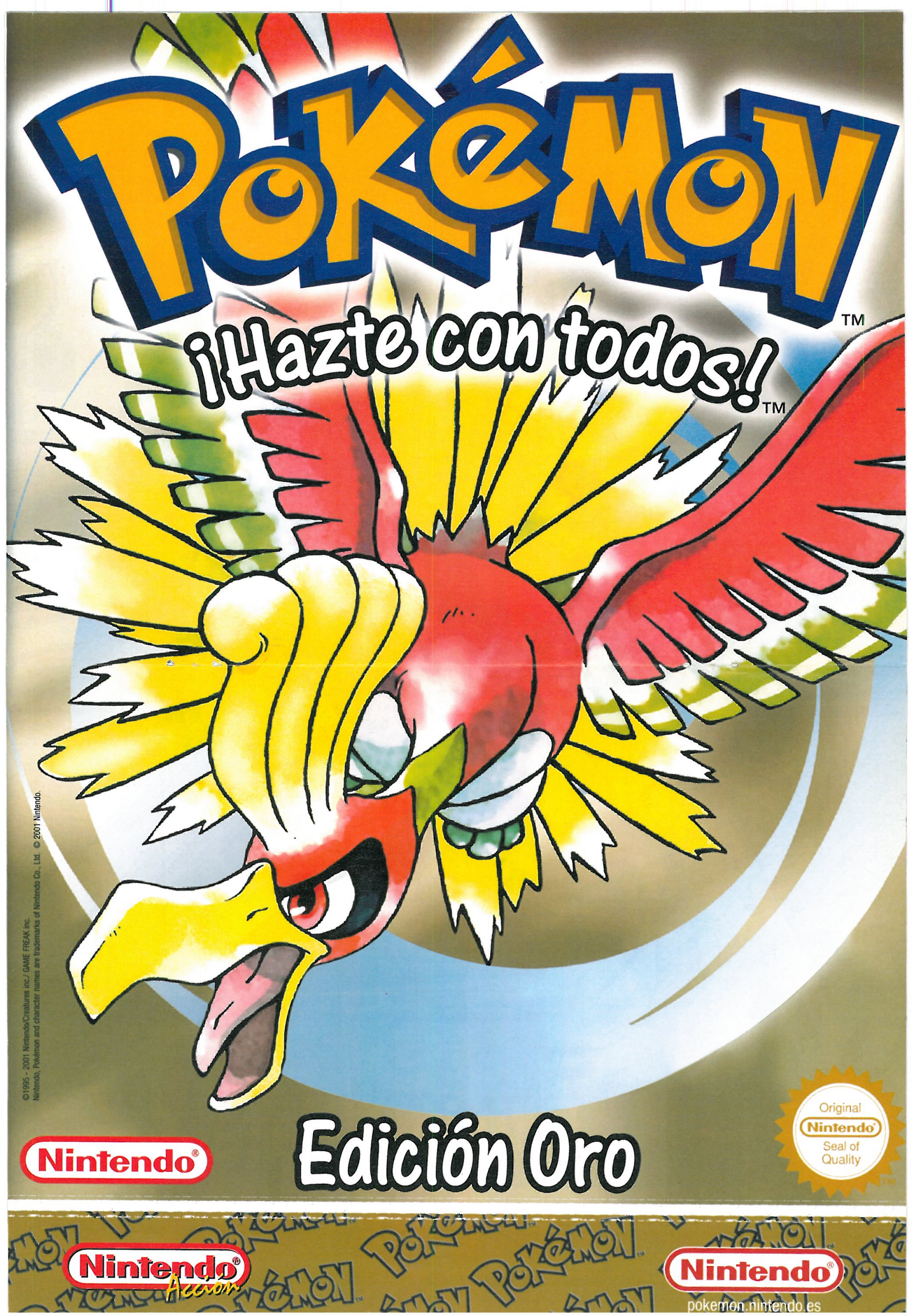
Edición Plata

Nintendo®

Nintendo® Acción

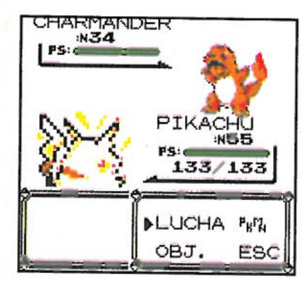
Nintendo®

pokemon.nintendo.es


Pokémon™
¡Hazte con todos!™
©1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./ GAME FREAK inc.
Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo.
Nintendo®
Edición Oro
Original Nintendo® Seal of Quality
Nintendo® Acción
Nintendo®
pokemon.nintendo.es



¡Bulbasaur y Charmander!



Cerca del PC de **Ciudad Celeste** hay una casa donde habita una chica que te ofrece cuidar a Bulbasaur. Eso sí, sólo en el caso de que tu Pikachu esté contento. A **Charmander** lo conseguirás al **norte de la ruta 24.** Hay un tipo que te lo regala sin ponerte ninguna pega.

Daño extra

En combate, selecciona tu ataque preferido. **Cuando aparezca el texto donde se lee el ataque que efectúas, presiona A hasta que la vida de tu oponente deje de bajar.**

Las papeleras de Ciudad Carmín

Eso es fácil. Cuando encuentres la primera, la segunda estará arriba, abajo, a la izquierda o a la derecha, en una de las cuatro direcciones. Si está en las de abajo a la izquierda del todo, su correspondiente es la de al lado por la derecha.

Jigglypuff "Sinatra" en Puzzle League

Jigglypuff canta durante el juego y, por si no lo habías notado, lo hace **cuando tu consigues un combo.** Cuanto más grande sea, más larga será la canción del Pokémon pegado a un micrófono. Eso sí, para conseguir buenos combos tendrás que practicar un montón.

Para usar a todos en el modo 2P

Seguimos con Puzzle League para N64. Se trata de conseguir a todos los entrenadores en el modo dos jugadores. Basta con que un amigo pulse a la vez **L, R y Z en el pad conectado al puerto de segundo jugador.** Mientras, tu haces lo mismo en el primero, en la pantalla de selección de entrenador.

Medallas en Puzzle League

Para conseguir las **medallas ELITE** gana a **Ritchie, Lorelei y Bruno.**

Combate total

Para conseguir **medirte al poderoso Mewtwo en Puzzle League,** ve a la pantalla de selección de entrenador, y sin salir de allí **mantén Z** y haz **B, Arriba, L, B, A, Start, A, Arriba, R.**

Otra utilidad para Corte

Si estás hasta las "burillas" de los pies de que te ataquen sorpresivamente los Pokémon en las zonas donde la hierba está crecidita, o te gastas los cuartos en un **Max. Repelente o usas la MO01 Corte** para ir abriéndote camino. Puede que no sea muy rápido, pero oye... funciona.

Aumenta el nivel de tus Pokémon

No hagas caso al jardinero. Hablar con tu Game Boy no hará crecer el nivel de tu Pokémon. Prueba a **ponerle primero en la lista y en cuanto comience el combate cambiarlo por uno indestructible.** ¡Ganarán experiencia ambos!... Guarda ese inútil repartir exp. para cuando el nivel de todos tus Pokémon esté por las nubes.

La otra forma es **cambiar a otro entrenador tu criaturita por una que él también quiera subir** de nivel hasta un límite, por ejemplo hasta el 80.

Captura las Aves Legendarias

Aún no las tienes, ¿eh?... Como te vendrían para fardar... Brock es posible que hasta ligase (y es mucho decir) si tuviera en su equipo por ejemplo a Moltres... Pues bien, aparte de lo típico de **usar a un Pokémon que sepa mantener quietecito** (dormido, paralizado) al rival, puedes gastar esos millones que tienes ahorrados en **Super Pociones, Anti Hielo, Anti Quemar, Defensa X, Precisión X, Especial X o Velocidad X.** Después aguantas un buen numero de turnos sin recibir demasiado daño gracias a tus reforzadores y usando ataques flojos de vez en cuando. Las Aves irán perdiendo fuerza en sus golpes y defensivamente serán mucho más débiles. Mantenlas con poca energía y líate a Ultra Bolazos con ellas. No tardarán en entrar en alguna.

Sorpresas en el camino

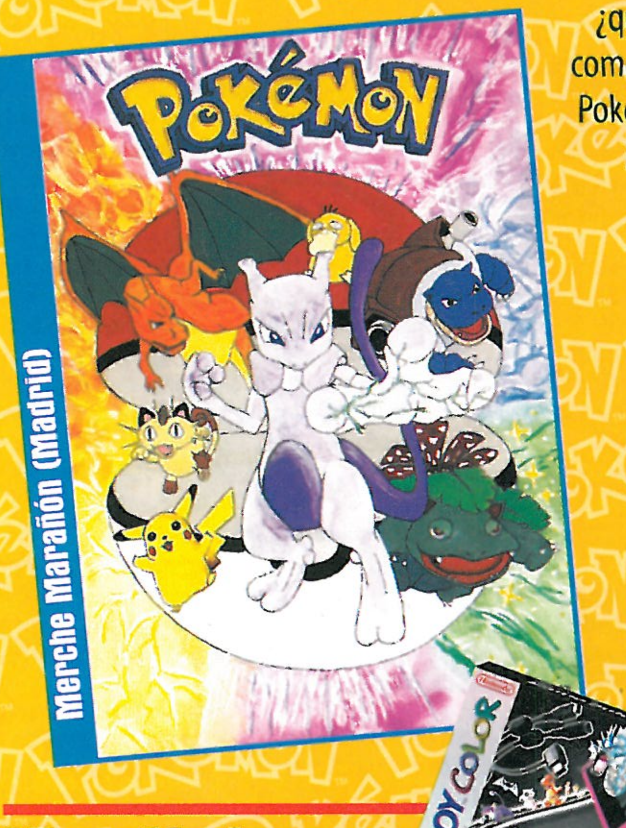
En cualquier sitio puede haber un **objeto escondido.** Paredes, rocas, arbustos... Buscaobjetos es útil, pero un rollo. Mejor si pulsas constantemente el botón A mientras avanzas.

Tangela es un salvaje

A mi me repateaba que mi Tangela se llamase Crinkles, pero si no me lo cambiaba otro entrenador no había forma. Soñaba con un mundo repleto de Tangelas trotando libres... Y mi sueño se hizo realidad. Ve corriendo a la **Ruta 21, es decir, haz Surf en el riachuelo** que hay debajo del Pueblo Paleta y cuando veas a tu derecha una zona de hierba, desembarca para comprobar que hay... ¡UY! ¡Un Raticate!... Bueno, pero también Tangelas para parar un tren.



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.



Merche Marañón (Madrid)



¡Participa y Gana!

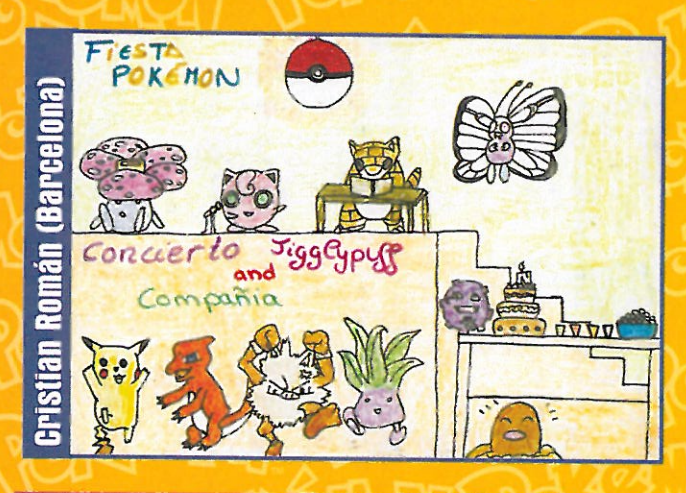
Este mes regalaremos nada menos que 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

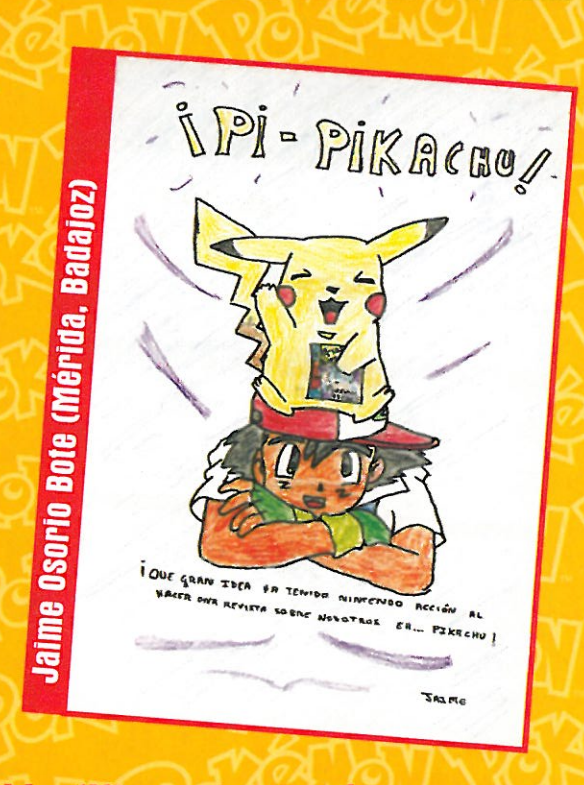
Busca las diferencias



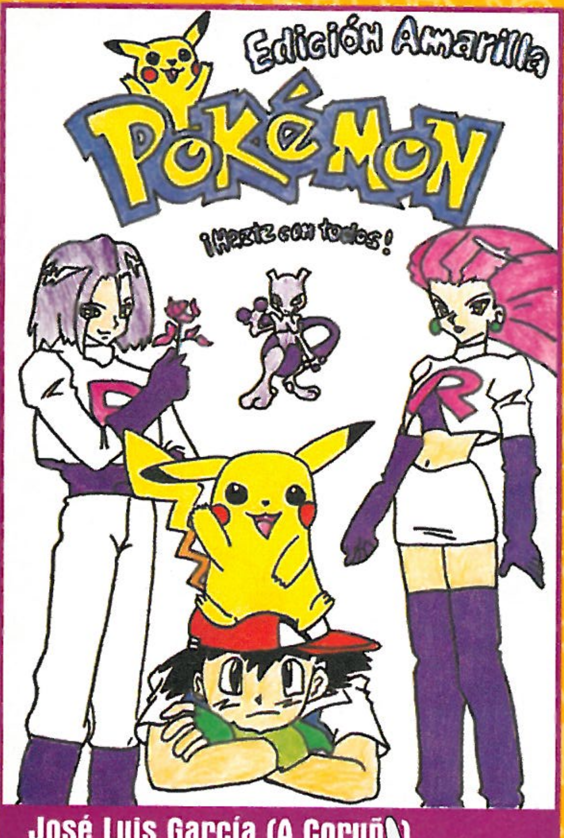
Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos serios Kabutops.



Cristian Román (Barcelona)



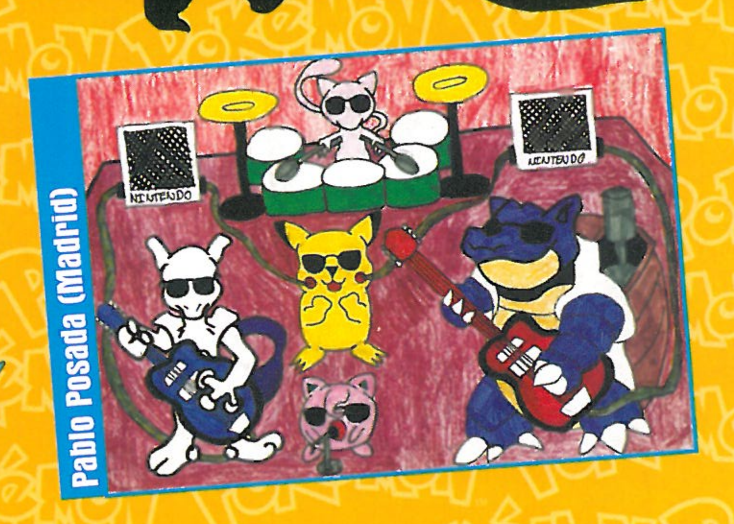
Jaime Osorio Bote (Mérida, Badajoz)




José Luis García (A Coruña)

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador





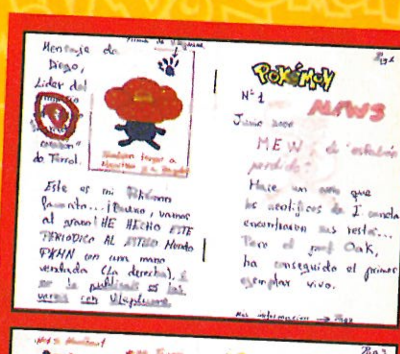
Pablo Posada (Madrid)

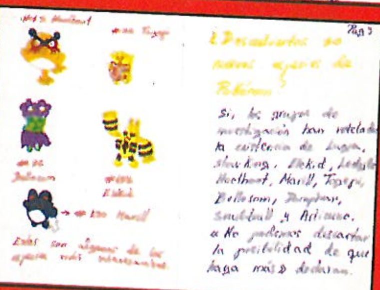


Pokéartista



Eduardo García López (Elche)
¡Ah, el mercado! ¡Qué tiempos aquellos en que nuestra tía Maruchi nos llevaba de la mano y nos daban cromos del yogul gratis, sólo porque la infancia nos... ¡Sí! Esto, Eduardo ha tenido una visión preclara del mercado de Nintendo, y ha reflejado en sus protagonistas los irrefutables datos de ventas: primero Pokémon, y luego Zelda y Mario. Menudo podio Nintendo.





¡EXTRA, EXTRAAA!

Con un poquito de retraso, pero aquí está por fin el "Pokémon News". Su director, Diego Dopico Furelos, se curró el tema con una mano a la espalda y mucha imaginación. Loas y reverencias.

Sopa de Letras Pokémon

A	T	I	R	O	K	I	H	C
S	E	N	T	R	E	T	C	P
N	P	T	W	O	O	P	E	R
U	I	N	I	O	N	O	A	A
T	N	A	I	A	N	C	I	Y
C	Y	N	D	A	Q	U	I	L
T	A	I	P	E	G	O	T	E
C	E	L	I	D	O	T	O	T

Encuentra siete nuevos Pokémon de Oro y Plata

Adrián Rubio (Barcelona)





Irene Hernández (P. de Mallorca)

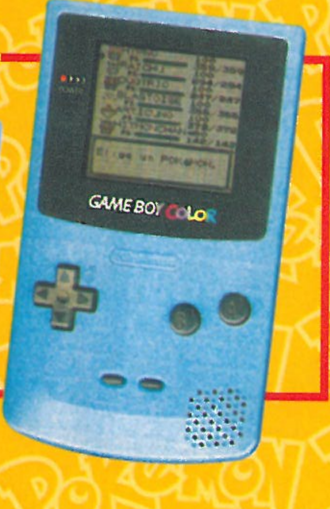


Gerardo Blanco (Orense)

Equipo Poke

Cristian Muñoz *nos manda, escaneado (a ver si seguimos el ejemplo) su equipo Pokémon, criado en barrica de roble (edición Amarilla), con retrogusto 100 de largo y aroma "sinmew". En fin, que mandéis más y compararemos...*





GANADORES

(Superconcurso nº7)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELÍCULA

Miguel J. Alija Fuertes .... León
Luís M. Carretero García .... Madrid
Agustín Donoso Morales .... Madrid
Daniel LaTorre Liria .... Zaragoza
Jesús Tenias Guallar .... Zaragoza

CARTUCHOS POKéMON (GBC)

Estefanía Maldonado Estévez .. Barcelona
Francisco Barreiro Herrán .... Burgos
Cristina Expósito Marín .... Cádiz
Javier Márquez Dueñas ..... Ciudad Real
Jorge Palacios Delgado .... La Rioja

JUEGOS DE CARTAS POKéMON

Eddie Gómez Bernal .... Castellón
Adrián Urbano León .... Córdoba
Héctor Alaminos Portugal ..... Guipúzcoa
Iván Vizcaíno Gallego .... Jaén
Eva Calvo Gómez .... Madrid
Jonatan López Pérez .... Ourense
Daniel Carrera Santín .... Valladolid
David Bueno Abian .... Valladolid
Xende Corral Jurado .... Vizcaya
José Mª Ripa Leza .... Vizcaya

MOCHILAS CON LUCES

Esteban Reyes Fuentes .... Alava
Juan M. Rivas Martínez .... Alicante
Jose D. Fernández De Mera .. Ciudad Real
Francesc Cárnicas López .... Gerona
Manuel Montero Antelo .... Huelva

PACKS CON 4 VIDEOS DE POKéMON

Rosalía López Sánchez .... Alicante
Rebeca Rubio López .... Barcelona
Álvaro Calvino Gutiérrez ..... Guadalajara
Javier Fernández Pacio .... Lugo
Vanesa Berdejo Morales .... Zaragoza

POKéBALL BLASTER

Bruno Martínez Pita .... A Coruña
Carlos Canosa Carro .... A Coruña
Carlos Ausín Villena .... Alicante
José A. Rodríguez Calzada ..... Cantabria
Juanjo González Pizarro .... Valencia

POKéROM

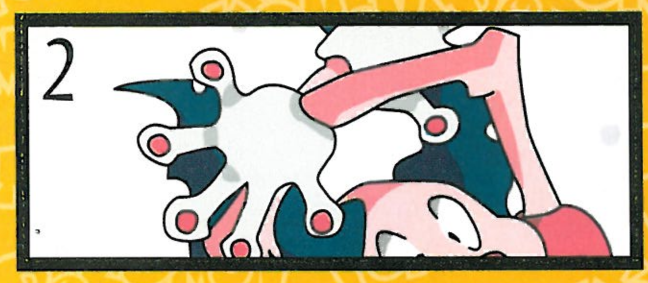
Enrique González Cantero ...... Alicante
Alberto García Fuentes .... Barcelona
Sergio Mancera Ojeda .... Córdoba
Diego San Valeriano Galán .... Madrid
Rafael Gordo Martín .... Toledo

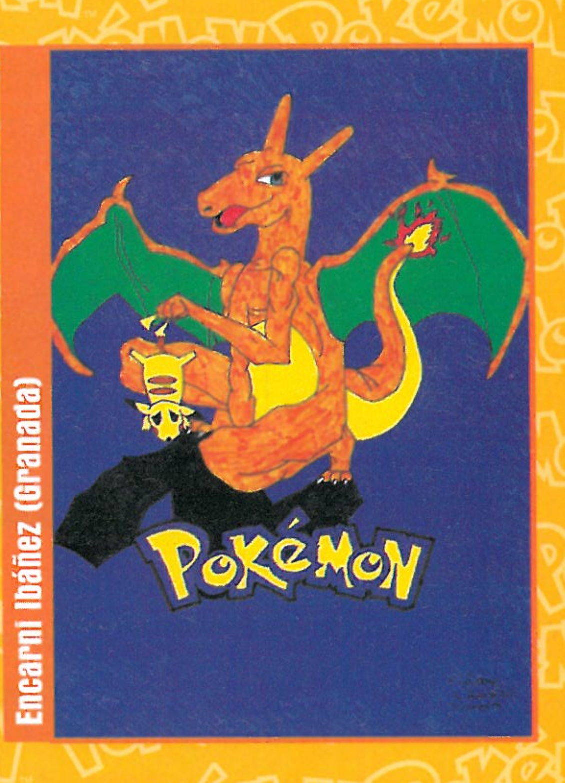


¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de abajo... tiene cara de... sí, me suena bastante, pero... ah, ya sé quién es...



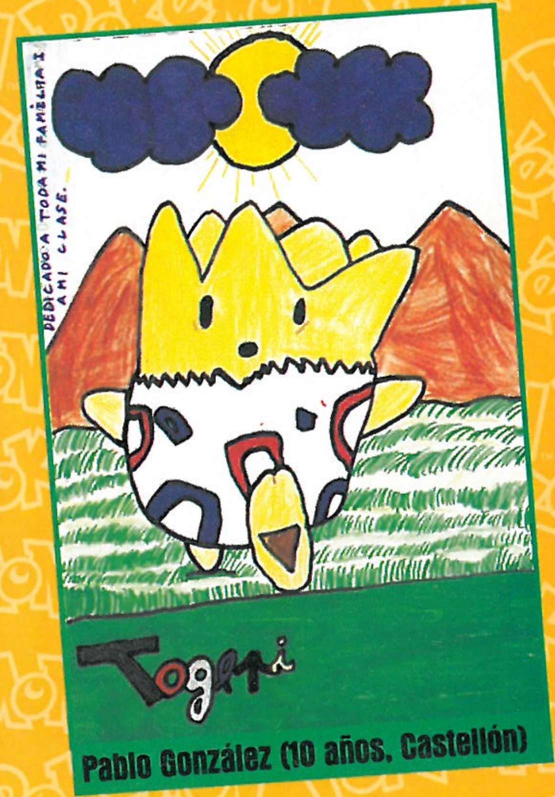




Encarni Ibáñez (Granada)



Francisquillo (Madrid)



Pablo González (10 años, Castellón)

LLAMADAS (EOOOOOO!!!)

¿Y mi Graveler?, ¿eh?



¡¡Y todavía andamos de carnaval!!

Nosotros, siempre. Con Jimmy por aquí, que coge cualquier cosa y se la enfunda, no hay otra. En cambio, los "brodel" Aitor y Xian Alcaraz sí que se han disfrazado "guachis". A ver si aprende el "pesao" éste, que nos da cada susto con ese careto. Jimmy: ¿A que parezco un cacahuete con gafas? Mari: ¡Pues sí, en olor sí!





Clubes

"Hola Pokemaníacos, ¿queréis un club donde podáis expresionar vuestras opiniones, tener juegos y mucha diversión? Entonces escribid a Elena Buzón Sarmiento. C/Pedro Barbadillo, 5, 2º izq. 11540 Sanlúcar de Barrameda, Cádiz. Enviad datos personales, Pokémon favorito y un sello para que pueda mandaros la respuesta".

Participa

Envíanos sugerencias,cosas originales sobre el mundo Pokémon, ideas, curiosidades, secretos. Participa, que hay premio...

El mejor...

...entrenador. Si crees que lo eres, envíanos una foto de tu Pokédex. ¡Demuéstralo!

Soluciones pasatiempos



Diferencias Kabutops

Ojo, uña, mano derecha, espina dorsal, color de la cola y sombra del pecho.

Sopa de letras

Chikorita, Cyndaquil, Totodile, Sentret, Togepi, Wooper, Unown.

Quién es Quién

1. Kingler 2. Mr Mime

Siluetas

1. Exeggutor 2. Dragonair

Pokémon Amarillo: un juego de leyenda

Documento impagable para fans de Pokémon Amarillo (o recién iniciados): primero tenemos una Guía Rápida para que no se te escape ni un solo objeto. Y segundo, misterios y curiosidades que puede que nunca hayas visto.

1. GUÍA RÁPIDA DE REFERENCIA

Para que puedas encontrar las cosas realmente importantes de este juego, te damos varias tablas con la localización exacta de todo lo que necesitas (MO´s y MT´s) para llegar al final.

MÁQ. OCUL.	DESCRIPCIÓN	LOCALIZACIÓN
MO 01	Corte	Te la da el capitán del SS Anne.
MO 02	Vuelo	La consigues en una casa de la Ruta 16.
MO 03	Surf	Busca una casa secreta en la Zona Safari.
MO 04	Fuerza	La obtienes en Ciudad Fucsia, en la CASA DEL GUARDA SAFARI.
MO 05	Destello	Te la entrega un ayudante del Profesor Oak, en la Ruta 2.

MÁQ. TEC.	DESCRIPCIÓN	LOCALIZACIÓN
MT 01	Mega Puño	Mt. Moon y primera planta de los almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 3.000).
MT 02	Viento Cortante	Almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 2.000).
MT 03	Danza Espada	Silph S.A. en Ciudad Azafrán.
MT 04	Remolino	Ruta 4.
MT 05	Mega Patada	Calle Victoria y almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 3.000).
MT 06	Tóxico	Gimnasio Ciudad Fucsia.
MT 07	Perforador	Almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 2.000).
MT 08	Golpe Cuerpo	S.S. Anne.
MT 09	Derribo	Silph S.A. en Ciudad Azafrán y en los almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 3.000).
MT 10	Doble Filo	Casino Ciudad Azulona (Guarida Rocket).
MT 11	Rayo Burbuja	Ciudad Celeste.
MT 12	Pistola Agua	Mt. Moon.
MT 13	Rayo Hielo	Te lo da una persona en el almacén de Ciudad Azulona.
MT 14	Ventisca	Isla Canela.
MT 15	Hiper Rayo	Ciudad Azulona (cambio de fichas).
MT 16	Día de Pago	Ruta 12.
MT 17	Sumisión	Calle Victoria y almacenes Ciudad Azulona (cuesta 3.000).

MÁQ. TEC.	DESCRIPCIÓN	LOCALIZACIÓN
MT 18	Contador	Te lo da una persona en el almacén de Ciudad Azulona.
MT 19	Movimiento Sísmico	Ruta 25.
MT 20	Furia	Ruta 15.
MT 21	Mega Agotar	Gimnasio Ciudad Azulona.
MT 22	Rayo Solar	Isla Canela.
MT 23	Furia Dragón	Ciudad Azulona (cambio de fichas).
MT 24	Rayo	Gimnasio Ciudad Carmín.
MT 25	Trueno	Central Eléctrica.
MT 26	Terremoto	Silph S.A. en Ciudad Azafrán.
MT 27	Fisura	Gimnasio Ciudad Verde.
MT 28	Excavar	Ciudad Celeste.
MT 29	Psíquico	Ciudad Azafrán.
MT 30	Teletransporte	Ruta 9.
MT 31	Mimético	Ciudad Azafrán.
MT 32	Doble Equipo	Zona Safari y almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 1.000).
MT 33	Reflejo	Central Eléctrica y almacenes de Ciudad Azulona (cuesta 1.000).
MT 34	Venganza	Gimnasio Ciudad Plateada.
MT 35	Metrónomo	Isla Canela.
MT 36	Autodestrucción	Silph S.A. en Ciudad Azafrán.
MT 37	Bomba Huevo	Zona Safari y almacenes Ciudad Azulona (cuesta 2.000).
MT 38	Llamarada	Gimnasio Isla Canela.
MT 39	Rapidez	Ruta 12.
MT 40	Cabezazo	Zona Safari.
MT 41	Amortiguador	Ciudad Azulona.
MT 42	Come Sueños	Ciudad Verde.
MT 43	Ataque Aéreo	Calle Victoria.
MT 44	Descanso	S.S. Anne.
MT 45	Onda Trueno	Ruta 24.
MT 46	Psico Onda	Gimnasio Ciudad Azafrán.
MT 47	Explosión	Calle Victoria.
MT 48	Avalancha	Almacén Ciudad Azulona (azotea).
MT 49	Tri Ataque	Almacén Ciudad Azulona (azotea).
MT 50	Sustituto	Ciudad Azulona (cambio de fichas).

OBJETOS	COMP.	VENTA	LOCALIZACIÓN
Agua Fresca	200	100	Azotea del almacén de Ciudad Azulona.
Ámbar Viejo	–	–	En el Museo de Ciencia de Ciudad Plateada.
Antídoto	100	50	En diferentes tiendas (por ejemplo en la de Ciudad Plateada).
Antihielo	250	125	En diferentes tiendas (por ejemplo en Pueblo Lavanda).
Antiparalizar	200	100	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Carmín).
Antiquemar	250	125	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Plateada).
Ataque X	500	250	En cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Bicicleta	–	–	Tienda de bicis de Ciudad Celeste.
Bono Bici	–	–	En el Club de Fans de Pokémon (en Ciudad Carmín).
Buscaobjetos	–	–	Te lo da un ayudante del Prof. Oak en la Ruta 11 (en un mirador).
Calcio	9.800	4.900	Cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Caña Buena	–	–	Te la dan en Ciudad Fucsia.
Caña Vieja	–	–	En Ciudad Carmín.
Caramelo Raro	–	2.400	En diferentes Rutas y Áreas. (aumenta en uno el nivel de un Pokémon).
Correo para Oak	–	–	Tienda de Ciudad Verde.
Cuerda Huida	550	275	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Plateada).
Cura Total	600	300	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Azafrán).
Defensa X	550	275	En cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Despertar	250	125	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Plateada).
Diente de Oro	–	–	Casa secreta de la Zona Safari.
Directo	650	375	Cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Elixir Máx	–	–	En diferentes rutas y áreas.
Elixir	–	–	En algunas rutas y áreas.
Especial X	350	175	En cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Éter M.	–	–	En diferentes rutas y áreas.
Éter	–	–	En diferentes rutas y áreas.
Fósil Domo	–	–	En Mt. Moon.
Fósil Helix	–	–	En Mt. Moon.
Hierro	9.800	4.900	Cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Híper Poción	1.500	750	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Azafrán).
Limonada	350	175	Azotea del almacén de Ciudad Azulona.
Llave Ascensor	–	–	Base secreta del Team Rocket en Cuidad Azulona.
Llave Magnética	–	–	Cuarto piso de Silph S.A.
Llave Secreta	–	–	En la casa de Isla Canela (sirve para abrir el gimnasio).
Mapa Pueblo	–	–	Te lo da la hermana de Gary en Pueblo Paleta.
Más PP.	–	–	En diferentes Rutas y Áreas.

OBJETOS	COMP.	VENTA	LOCALIZACIÓN
Más PS	9.800	4.900	Cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Master Ball	–	–	Te la da al presidente de Silph S.A.
Máx. Poción	2.500	1.250	En tienda de Meseta Añil.
Máx. Repel	700	350	En diferentes tiendas (por ejemplo en Isla Canela).
Máx. Revivir	–	2.000	En diferentes Rutas y Áreas.
Monedero	–	–	Restaurante de Ciudad Azulona.
Pepita	–	5.000	En diferentes Rutas y Áreas.
Piedra Agua	2.100	1.050	En tercera planta del almacén de Ciudad Azulona.
Piedra Fuego	2100	1050	Tercera planta del almacén de Ciudad Azulona.
Piedra Hoja	2.100	1.050	Tercera planta del almacén de Ciudad Azulona.
Piedra Lunar	–	–	En Mt. Moon, en Ruta 2, en base secreta del Team Rocket y en la Isla Canela.
Piedra Trueno	2.100	1.050	En la tercera planta del almacén de Ciudad Azulona.
Poción	300	150	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Verde).
Poké Ball	200	100	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Carmín).
Poké Flauta	–	–	Te la da Mr. Fuji en Pueblo Lavanda.
Poké Muñeca	1.000	500	En la tercera planta del almacén de Ciudad Azulona.
Precisión X	950	475	En cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Prot. Especial	700	350	Cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Proteínas	9.800	4.900	En la cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.
Refresco	300	150	En la azotea del almacén de Ciudad Azulona.
Repartir Exp.	–	–	Te lo da el ayudante del Profesor Oak en el mirador del edificio que da acceso a Ciudad Fucsia.
Repelente	350	175	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Carmín).
Restaurar Todo	3000	1500	Tienda de Meseta Añil.
Revivir	1.500	750	En diferentes tiendas (por ejemplo en 1ª planta de Ciudad Azulona).
Safari Balls	–	–	Te las dan en la Zona Safari (al lado de Ciudad Fucsia).
Scope Silph	–	–	Vence a Giovanni en la base secreta del Rocket.
Súper Ball	600	300	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Azafrán).
Súper Caña	–	–	Te la dan en la casa de la Ruta 12.
Súper Poción	700	350	En diferentes tiendas (por ejemplo en 1ª planta de Ciudad Azulona).
Súper Repelente	500	250	En diferentes tiendas (por ejemplo en 1ª planta de Ciudad Azulona).
Ticket Barco	–	–	Te lo da Bill en su casa de la Ruta 25.
Ultra Ball	1.200	600	En diferentes tiendas (por ejemplo en Ciudad Fucsia).
Velocidad X	350	175	En cuarta planta del almacén de Ciudad Azulona.

2. MISTERIOS

¿Qué ocurre cuando tienes los 150 Pokémon?

Si has conseguido los 150 Pokémon gracias a tu perseverancia y los intercambios que has hecho con tus amigos, debes **ir a Ciudad Azulona.** Una vez allí, dirígete a la **Mansión Azulona** 1 y ve al segundo piso, a la Sala de Desarrollo de **Game Freak**. Habla con el individuo que está levantado 2 y recibirás un **Diploma** 3. A continuación te dirán que enseñes tu diploma al equipo de desarrollo. Cuando se lo enseñes al que está a la derecha, se alegrará mucho de que hayas completado la Pokédex y te preguntará si quieres imprimir el Diploma 4 (esto es exclusivo de Pokémon Amarillo). Si tienes una impresora para Game Boy, te imprimirá el Diploma y alguna imagen curiosa.

La pregunta del millón: ¿Existe Mew en algún lugar del juego?

Hay mucha gente que dice que cuando tienes los 150 Pokémon te dan a **Mew en la Mansión Azulona.** Como habéis visto, aquí consigues un Diploma y no a Mew.

Algunos dicen que para conseguir a Mew **puedes mover el camión junto al SS. Anne;** otros, que te lo encuentras en ciertos sitios haciendo combinaciones extrañísimas... etc. El tema del camión y otras combinaciones misteriosas que se han publicado en muchos sitios **no son ciertos.** Sin embargo, como demuestran las pantallas de la Pokédex 5, el cartucho está preparado para contener a Mew. Conclusión: **Mew existe dentro del juego.**

La información de la Pokédex sobre Mew en Pokémon Amarillo ha sido variada con respecto a las versiones Roja y Azul 6. ¿Quiere decir esto que en la versión Amarilla no es tan raro? Humm... Puede que sí o puede que no...

Lo más probable, igual que dice la información sobre Mew en la Pokédex, es que unos pocos que dicen haberlo capturado lleven razón. Sin embargo, **capturarlo es fruto de la casualidad, de tu perseverancia como entrenador Pokémon y de mucha suerte.**

Sí, pero a ver, ¿qué tiene de especial Mew?

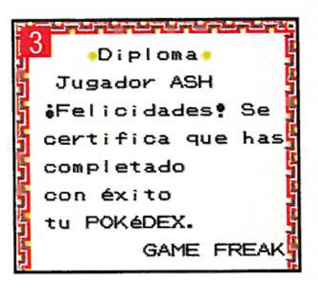
Mew es un **Pokémon de tipo Psíquico sin evolución.** Sus ataques según los posibles niveles son los siguientes: en un nivel inferior a 10, su único ataque es **DESTRUCTOR** 7. En el nivel 10 aprende **TRANSFORM;** en el nivel 20, **MEGA PUÑO;** en el nivel 30, **METRÓNOMO;** y en el 40 **PSÍQUICO** 8.

Algo único en Mew es su capacidad para **aprender todas las MO** 9 **y todas las MT.** También puede observarse la gran similitud de sus niveles de **ATAQUE, DEFENSA, VELOCIDAD y ESPECIAL** 10. Sin embargo, a igual nivel, la modificación genética de Mew ha hecho de **Mewtwo un Pokémon más poderoso** 11 que además puede aprender casi todas las MT.

























¿Qué o quién es Missingno?
Missingno. es **probablemente el primer Pokémon que diseñaron** los creadores del juego para hacer pruebas durante el desarrollo. Aunque puede aparecer como resultado de las combinaciones que ya conocéis, es mejor no capturarlo para evitar el riesgo de perder el juego.

Puede que sea un error, o quizá una pequeña maldad o broma de los diseñadores como homenaje a su primer Pokémon. Si logras capturarlo verás en la lista de Pokémon que **tiene forma humana,** que es el Pokémon número 0 y que sus niveles de ataque y defensa son muy bajos 12 13 14. Además, no tiene tipo ni ataques definidos.

3. CURIOSIDADES CON LOS NOMBRES DE LOS POKéMON

Hitmonlee 15 toma parte de su nombre de Bruce Lee. Quizá sea por su forma de pelear...

Por su parte, **Hitmonchan** 16 toma parte de su nombre de Jackie Chan, otro famoso actor experto en artes marciales.

Siguiendo con los nombres curiosos, **Onix** 17 es el nombre de un mineral de cuarzo con bandas de colores claros y oscuros. Le viene que ni pintado a este Pokémon roca.

Hay tres legendarios pájaros Pokémon y para enumerarlos diríamos uno, dos y tres. Pues precisamente los nombres de **Articuno** 18, **Zapdos** 19 **y Moltres** 20 han cogido su terminación del español.

Ahora uno de cultura "general". **Kabuto** 21 significa casco en japonés. Echad un ojo a su forma...

Golem 22 es el nombre de un monstruo o criatura legendaria que cobraba vida por medio de fórmulas mágicas o encantamientos. Qué mejor fórmula mágica que pasar un Graveler entre dos Game Boy.

Caterpie 23 toma su nombre de la palabra inglesa caterpillar, que significa oruga en español.

Seel 24 **y "seal"**, que significa foca en inglés, se pronuncian prácticamente igual.

Shellder 25 toma su nombre de la palabra inglesa "shell", que significa concha.

Abra, Kadabra y Alakazam son palabras mágicas, igual que las habilidades de estos Pokémon.

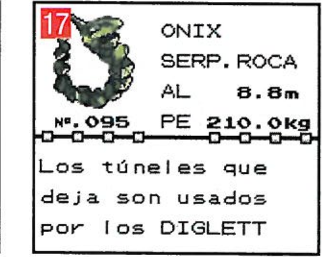
Puede que te preguntes cuáles son sus nombres en japonés. No te preocupes y piensa que Nintendo se ha esmerado mucho en hacer unas traducciones que mantengan el significado del nombre original. Un ejemplo muy curioso es el nombre del Pokémon número 151, que se pronunciaría **Miuu** si lo leyéramos en japonés. En su traducción, ya sabes que se llama **Mew (en español significa maullar)** y se pronuncia exactamente igual.







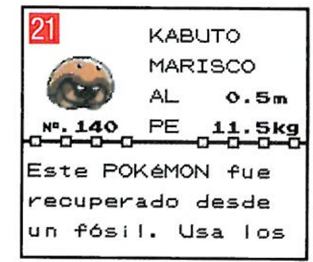




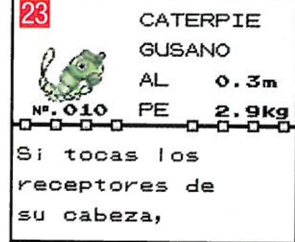


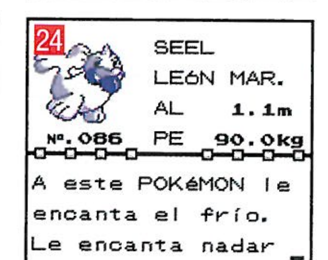


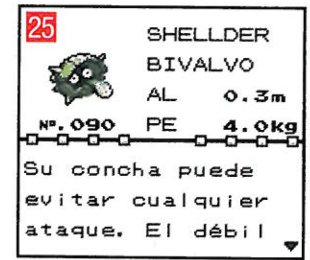












Señor de la Torre desconocida

La tercera peli de Pokémon, a punto de caramelo en los EE.UU.

Ya queda menos para que los pokéadictos del otro lado del charco puedan ver en el cine el «Señor de la torre desconocida», que no es otro que **Entei,** uno de los tres perros míticos que conoceremos en las versiones Oro y Plata. Su número de Pokémon es el **#244 y su ataque más feroz es el rugido,** mucho más devastador y eficaz que cualquier ataque físico.

En la peli conoceremos a una **nueva entrenadora, Rin,** que después de las inevitables proposiciones de Brock, lucha contra Ash. Entre otros, **Ash sacará a combatir a Tododile, Chikorita, Cyndaquil y Noctowl.** La réplica de Rin no se hace esperar, y enseguida aparecen **Aipom, Girafarig, Granbull y Quagsire** (recordad, la evolución de Wooper). Pero algo extraño ocurre en el **Gimnasio Campo Verde...** ¡está completamente cristalizado!

Las investigaciones de nuestros protas les llevan hasta una niña llamada **Mii,** que está estrechamente relacionada con Entei, fuente de problemas para Ash y compañía. En esta peli también se busca a **Unown,** un Pokémon difícil de localizar que tiene el poder de leer el alma.

¿Y el cortometraje? No nos hemos olvidado de él. Antes de la peli nos vamos a reír un rato con Pikachu haciendo de niñera de unos cuantos Pichus, los bebés.



Entei es uno de los tres perros míticos, y a la postre protagonista de esta tercera entrega.

Avance de la cuarta película

Celebi es el Pokémon protagonista de la cuarta peli, que se estrena este verano en Japón. Este Pokémon fantasma, el que cierra la lista con el **número #251,** es tanto o **más escurridizo que Mew** y también... mucho más caro. Según se cuenta, se van a pagar auténticas barbaridades por la carta de este adorable bichito.

Información realizada por la revista ¡Dibus!

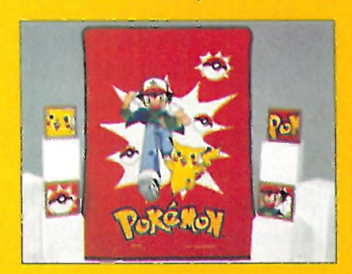


Esta divertida imagen pertenece al corto que se proyecta antes de la película.

Piel S.A. distribuye la manta de moda

Hay dos modelos diferentes y su precio recomendado es 12.000 pesetas

Si queréis estar a la última y calentitos, **Piel S.A.** os lo pone muy fácil. Esta compañía valenciana ha puesto a la venta la **manta Pokémon, con dos atractivos diseños** que podéis ver en estas imágenes. La medida de la manta es **160 x 220 cm** y su precio recomendado, 12.000 pesetas. Fans (y no tan fans), no podéis perderos este práctico y abrigadísimo utensilio Pokémon. ¿A quién no le gustaría echarse un sueñecito con sus héroes?





CARTAS INTERCAMBIABLES: CALENDARIO DE LANZAMIENTO

Devir, la compañía que distribuye las cartas Pokémon (y bueno, las de Magic the Gathering, Harry Potter...), **nos ha hecho llegar su plan de lanzamientos para el 2001.** Si queréis estar preparados ante lo que se avecina, tomad buena nota de estas fechas.

ABRIL 2001
Baraja temática y sobres de Team Rocket: Cartas de la expansión Team Rocket con los Pokémon y los entrenadores enemigos de Ash. Los sobres tendrán cada uno 11 cartas intercambiables, con una selección de normales, especiales, raras y holográficas.

JUNIO 2001
Baraja temática y sobres NEO 1: Dos barajas temáticas con nuevas estrategias de juego y los esperados baby-Pokémon.

SEPTIEMBRE 2001
Baraja temática y sobres NEO 2: Dos barajas temáticas con nuevos Pokémon y nuevos tipos de energía.

NOVIEMBRE 2001
Caja de torneo: Dos barajas, un tablero, contadores y todo lo necesario para disfrutar del juego de cartas Pokémon.

DICIEMBRE 2001
Baraja temática y sobres NEO 3: Los nuevos Pokémon completarán tu colección de Baby-Pokémon. Y con los sobres tendrás a los nuevos personajes de la serie de televisión.



Nintendo Acción

#07 Squirtle

Al ser uno de los que puedes escoger de inicio en Rojo/Azul, Squirtle es toda una celebridad. Todos adoran su voz ronca y a su forma evolucionada, el poderosísimo Blastoise.



Lo mejor

+ Cuando le hagas ganar experiencia, aprenderá técnicas impresionantes como Rayo Burbuja, Mordisco y Pistola de Agua.
+ El mejor de inicio si eres nivel medio.

Lo peor

- Sus ataques más poderosos tienen pocos PP; pueden ser mortales (Hidro Bomba o Cabezazo) pero si no los aumentas, en una tanda larga de combates podrías quedarte sin tus movimientos preferidos.

Nintendo Acción

#92 Gastly

Gastly es un bromista. Se lo pasa pipa asustando a la gente, pero en el fondo es un buenazo... si lo tienes en tu equipo. Si es tu rival, no te duermas o se dará un atracón con tus sueños.

Lo mejor

+ Efectivo contra cualquier Pokémon
+ Una buena estrategia: mantén al rival dormido con hipnosis y ve comiendo sus sueños. Ataca con tóxico e incrementarás su daño a cada turno.

Lo peor

- Realmente, los fantasmas solo tienen dos ataques propios y contando lengüetazo, que es bastante pocho.
- Su naturaleza fantasma/veneno no le da opciones suficientes en cuanto a MT´s.

Nintendo Acción

#18 Pidgeot

Si vasen avión,no te molestes en mirar por la ventana. Cuando pase con su impresionante velocidad de vuelo, solo verás el resplandor de la evolución máxima de Pidgey.



Lo mejor

+ Ni Bichos, ni Planta ni Lucha podrán hacerte frente.
+ ¿Quién puede resistirse a un Pokémon con el carisma de Pidgeot?

Lo peor

- Hoy por hoy no hay Pidgeot que sobreviva con facilidad a ataques eléctricos.
- Sus estadísticas defensivas son demasiado cortas. Cuidadito en batallas peliagudas.

Nintendo Acción

#55 Golduck

La evolución de Psyduck no tiene nada de tontorrón. Abandona su cara de pasmado y ahora le encanta presumir ante las entrenadoras nadando con elegancia. La historia del patito feo en Pokémon.

Lo mejor

+ La combinación de ataques de agua con el efecto de confusión cascará a tus rivales de Fuego.
+ En un nivel alto y con Surf, tendrás en él a un aliado poderoso.

Lo peor

- No usa ataques que no tuviese antes Psyduck, incluso en realidad lo aprende todo más tarde.
- Un Pokémon eléctrico como rival y despídete.

#163 Hoothoot

Este gracioso Pokémon búho se mantiene siempre sobre una pata, y sabe mandar a dormir a sus enemigos cuando les mira con sus enormes ojazos mediante un ataque de hipnosis.



Lo mejor

- + Es un Pokémon muy corriente en las nuevas ediciones.
- + Que pueda usar hipnosis dota a un Pokémon de su tipo (normal y volador) de un nuevo recurso.

Lo peor

- - Al ser un búho, solo podrás encontrarlo de noche.
- - No parece que pueda llegar a ser un Pokémon súper poderoso. Tal vez su evolución, Noctowl, tenga más garra...

#183 Marrill

Se le conoció como Pikablu. Ahora sabemos su nombre real y que la bola del final de su cola le permite mantenerse en el agua. Cuando evolucione, no la necesitará.



Lo mejor

- + ¡Un nuevo Pokémon de tipo agua! Sí, es uno de los más poderosos.
- + Siempre viene bien un Pokémon como Marrill para darle un toque a un equipo original.

Lo peor

- - Evoluciona muy pronto en Azuremarrill (nivel 18), aunque visto bien puede ser positivo en otros aspectos.
- - Marrill es un Pokémon muy normalito en cuanto a ataques.

#185 Sudowoodo

Bloqueará tu camino como Snorlax lo hizo anteriormente. Parece un árbol, pero te sorprenderá saber que su tipo es... ¡Roca!... Es posible que adoptase esa forma para camuflarse.



Lo mejor

- + Imita un ataque del enemigo con Mímico para sorprenderle.
- + La mayoría de sus ataques son nuevos. Eso siempre abre un camino a la sorpresa.

Lo peor

- - Es un Pokémon muy raro y solo podrás luchar con él si obtienes un objeto especial en el transcurso del juego.
- - Su aspecto hace suponer que será algo atolondrado.

#194 Wooper

No te confundas, no es una comida rápida. Se trata de un poderoso aliado que vive en el agua helada y sólo sale cuando hace frío fuera. No sabe lo que se pierde en verano...

Lo mejor

- + Es fuerte en defensa y no se queda corto atacando. Muy equilibrado.
- + Ataques como Movimiento Sísmico, Amnesia o Pistola de Agua... le harán muy popular.

Lo peor

- - Si se enfrenta a Tipo Planta, no aguantará tres turnos, el Agua/Tierra éste.
- - Su evolución no aprenderá ningún ataque nuevo, aunque ya son variados.

#161 Sentret

Te resultará familiar desde el principio. Es muy común verle saltando sobre la cola que le mantiene erguido, quizá porque sus pies son débiles.



Lo mejor

+ Si no consigues capturarlo a la primera, prueba otra vez, los hay a montones.
+ Tanto él como Furret, su evolución, son Pokémon de un diseño original.

Lo peor

- Sus técnicas no son muy poderosas, aunque al final aprenda dos ataques Tipo Psíquico.
- Si tienes experiencia en Pokémon, es un rival sencillo para empezar.

#182 Bellossom

Curioso el caso de este Pokémon con pinta de hawaiana. Evoluciona de Gloom, cuya forma clásica de evolución era Vileplume, lo que le convierte en un nuevo caso de doble camino a la hora de transformarse.



Lo mejor

+ Existen precedentes de Pokémon con sus tipos (Planta y Veneno) muy poderosos: será un gran aliado.
+ Mantiene la Danza Pétalo de sus preevoluciones, y aprende Espora.

Lo peor

- La familia Oddish, a la que pertenece, pese a su simpatía no acaba de ser muy fuerte.
- Demasiados ataques que producen cambio de estado. Necesita alguno que haga verdadero daño.

#209 Snubbull

Un Pokémon muy popular con bastante mal perder. Puede ser simpático y cariñoso o desobediente y caprichoso. ¿Le viste en "Las Vacaciones de Pikachu"?



Lo mejor

+ De tipo normal, tiene algunos ataques propios de otros tipos que sorprenderán al rival.
+ Si le evolucionas, Grandbull es fuerte atacando.

Lo peor

- Sus ataques más poderosos corresponden al Tipo Normal.
- Te costará hacerte con él. Es raro tanto en Oro como en Plata.

#217 Ursaring

Un enorme oso Pokémon que se alimenta de bayas. Pese a su tamaño y musculatura, es una especie muy perezosa por naturaleza que se dedica casi en exclusiva a comer e hibernar.



Lo mejor

+ Su poderoso ataque Golpes Furia sorprenderá a tu rival.
+ Su preevolución es el adorable Teddiursa.

Lo peor

- En principio ya se sabe lo malo que tiene un tipo normal. Poca ventaja teóricamente.
- El Pokémon del que evoluciona, Teddiursa, tiene sus mismos ataques.

¡OTRA FORMA DE HACERTE CON TODOS!

